

# MLB® The Show™ 24

PlayStation®5 用マニュアル

Japanese (ja\_JP)

最終更新日：2024 年 1 月 25 日

# 操作方法

## 打撃操作 - ディレクショナル

### ボタン入力

ノーマルスイング	×ボタン
コンタクトスイング	○ボタン
パワースイング	□ボタン
チェックスイング	×、○、□または△ボタン（軽く押す）

### スティック入力

ノーマルスイング	右スティック↑
コンタクトスイング	右スティック←/→
パワースイング	右スティック↓、その後右スティック↑
ゾーン内での方向カバー	右スティック↖/↗
チェックスイング	右スティックを軽く倒し、放す

### すべての入力方法

犠牲バント	△ボタン（早めに押して長押し）
ドラッグバント	△ボタン（遅めに押して投球にタイミングを合わせる）
フライ/ゴロの方向への影響	左スティック↑/↓
レフト/ライト方向への影響	左スティック←/→
3塁線または1塁線へのバントの影響	左スティック←/→
ゴロバント	左スティック↙/↓/↘

## 打撃操作 - タイミング

### ボタン入力

ノーマルスイング	×ボタン
コンタクトスイング	○ボタン
パワースイング	□ボタン
チェックスイング	×、○、□または△ボタン（軽く押す）

## スティック入力

ノーマルスイング	右スティック↑
コンタクトスイング	右スティック←/→
パワースイング	右スティック↓、その後右スティック↑
ゾーン内での方向カバー	右スティック↖/↗
チェックスイング	右スティックを軽く倒し、放す

## すべての入力方法

犠牲バント	△ボタン（早めに押して長押し）
ドラッグバント	△ボタン（遅めに押して投球にタイミングを合わせる）

## 打撃操作 - ゾーン

ノーマルスイング	×ボタン
コンタクトスイング	○ボタン
パワースイング	□ボタン
犠牲バント	△ボタン（早めに押して長押し）
ドラッグバント	△ボタン（遅めに押して投球にタイミングを合わせる）
PCI アンカーの選択	左スティック
チェックスイング	×、○、□または△ボタン（軽く押す）
PCI アンカーの移動	L3 を押し込みながら左スティック

## 打撃操作

### 投球前のバント

ドラッグバントの方向	右スティック←/→
現在の方向のキャンセル	右スティック↑

投球前のバントの方向は右スティックで決められ、決定するとコントローラーが振動します。

### その他

球種予測	R2 ボタン + ×、○、□、△、R1 ボタン
投球位置予測	R2 ボタン + 左スティック
守備位置とレーティング確認	R3 ボタン
クイックメニュー（プレイヤーロック除く）	方向キー↑
投手能力値／選手特殊能力	方向キー←
投手／打者対戦分析	方向キー→
タイムを取る（ウィンドアップ前）	方向キー↓

## 投球操作

### ピンポイント

ピッチアウト	L1 ボタン + ×ボタン
敬遠	L1 ボタン + ○ボタン
球種 1	×ボタン
球種 2	○ボタン
球種 3	△ボタン
球種 4	□ボタン
球種 5	R1 ボタン

ピンポイントの場合、まず球種を選び、次に左スティックでゾーンの中の投げたい位置を狙います。すると、選んだ球種と位置に投げるためのパターンがジェスチャーメーターに表示されます。右スティックで表示されたパターンをトレースし、タイミングに合わせてスティックを放します。どれくらい正確にパターンをトレースできたか、リアルタイムで表示されます。

### パルス

ピッチアウト	L1 ボタン + ×ボタン
敬遠	L1 ボタン + ○ボタン
球種 1	×ボタン
球種 2	○ボタン
球種 3	△ボタン
球種 4	□ボタン
球種 5	R1 ボタン

パルスの場合、まず球種を選び、次に左スティックでゾーンの中の投げたい位置を狙います。×ボタンを押したときのパルスが小さいほど投球の精度が高くなります。

### メーター

ピッチアウト	L1 ボタン + ×ボタン
敬遠	L1 ボタン + ○ボタン
球種 1	×ボタン
球種 2	○ボタン
球種 3	△ボタン
球種 4	□ボタン
球種 5	R1 ボタン

メーターの場合、まず球種を選び、次に左スティックでゾーンの中の投げたい位置を狙います。×ボタンを一度押すとメーターが動き始め、もう一度ボタンを押すタイミングで投球の威力が決まります。次にメーターが下がり始め、もう一度 ×ボタンを押したときのタイミングが黄色の線に近いほど投球の精度が高くなります。

## クラシック

ピッチアウト	L1 ボタン + ×ボタン
敬遠	L1 ボタン + ○ボタン
球種 1	×ボタン
球種 2	○ボタン
球種 3	△ボタン
球種 4	□ボタン
球種 5	R1 ボタン

クラシックの場合、まず球種を選び、次に左スティックでゾーンの中の投げたい位置を狙い、×ボタンで投球するだけで、投球操作は完了です。

## アナログ

ピッチアウト	L1 ボタン + ×ボタン
敬遠	L1 ボタン + ○ボタン
球種 1	×ボタン
球種 2	○ボタン
球種 3	△ボタン
球種 4	□ボタン
球種 5	R1 ボタン

アナログの場合、まず球種を選び、次に左スティックでゾーンの中の投げたい位置を狙います。次に、右スティックを下に倒して投球を始め、上に倒す速さで球速を決めます。また、右スティックを放すときの左右の動きで投球の精度を調整できます。

## その他

走者（ランナー）確認	L2 ボタン
捕手の投球判定／投球履歴を要求	R2 ボタン
投球	×ボタン
偽投	L2 ボタン（長押し） + ○、□、△ボタン
クイックモーション（塁に複数走者あり）	L2 ボタン + ×ボタン
一塁への牽制	L2 ボタン + ○ボタン
二塁への牽制	L2 ボタン + △ボタン
三塁への牽制	L2 ボタン + □ボタン
マウンドから足を外す（ワインドアップ／ストレッチ状態から）	L1 ボタン

ゾーン内を狙って投球  
守備位置とレーティング確認

左スティック  
R3 ボタン

## 送球操作

### ボタン

選手移動  
ジャンプ/ダイブ  
カットプレー  
最も近い選手（ボールなし）へ切替  
ジャンプ  
ダイブ  
一塁へ送球  
二塁へ送球  
三塁へ送球  
本塁へ送球

左スティック  
右スティック  
L1 ボタン  
L2 ボタン  
R1 ボタンまたは 右スティック ↓ / →  
R2 ボタン または 右スティック ← / ↑  
○ボタン  
△ボタン  
□ボタン  
×ボタン

ボタン精度メーター使用時は、ゴールドの範囲内で放すとパーフェクトスローを出せます。パーフェクトスローは次の状況で発生します。

1. 野手がバックホームを試みる時
2. 捕手が盗塁刺を試みる時
3. 捕手が牽制刺を試みる時

### アナログ

選手移動  
最も近い選手（ボールなし）へ切替  
ジャンプ  
ダイブ  
一塁へ送球  
二塁へ送球  
三塁へ送球  
本塁へ送球

左スティック  
L2 ボタン  
R1 ボタン  
R2 ボタン  
右スティック →  
右スティック ↑  
右スティック ←  
右スティック ↓

## 走塁操作

### 基本

走者の指定

左スティック

指定の走者を進塁／帰塁させる	左スティック + ○ + □ + △ + × ボタン
指定の走者を一步リードさせる	左スティック + L1 ボタン
すべての走者を一步リード／進塁させる	L1 ボタン
指定の走者に盗塁させる	左スティック + L2 ボタン
すべての走者に盗塁させる	L2 ボタン
即座に盗塁	L2 ボタン (長押しして投球前に放す)
指定の走者を帰塁／一步戻らせる	左スティック + R1 ボタン
すべての走者を帰塁／一步戻らせる	R1 ボタン
走者を止まらせる	R2 ボタン

## ボタンによる走塁

すべての走者を進塁させる	L1 ボタン
すべての走者を帰塁／一步戻らせる	R1 ボタン
走者を止まらせる	R2 ボタン
二塁から三塁へ	△ボタン + 方向キー←
二塁から本塁へ	△ + ↓
三塁から本塁へ	□ボタン + 方向キー↓
一塁から二塁へ	○ボタン + 方向キー↑
一塁から三塁へ	○ボタン + 方向キー←
一塁から本塁へ	○ボタン + 方向キー↓

## ボタンによる走塁 - リードと盗塁

二塁への盗塁予約	○ボタン (長押し) + L2 ボタン (短く押す)
三塁への盗塁予約	△ボタン (長押し) + L2 ボタン (短く押す)
本塁への盗塁予約	□ボタン (長押し) + L2 ボタン (短く押す)
盗塁のタイミング (手動スタート)	L2 ボタン (長押しして放す)
二塁から一步リードさせる	△ボタン (長押し) + L1 ボタン (短く押す)
二塁へ一步戻らせる	△ボタン (長押し) + R1 ボタン (短く押す)
三塁から一步リードさせる	□ボタン (長押し) + L1 ボタン (短く押す)
三塁へ一步戻らせる	□ボタン (長押し) + R1 ボタン (短く押す)
一塁から一步リードさせる	○ボタン (長押し) + L1 ボタン (短く押す)
一塁へ一步戻らせる	○ボタン (長押し) + R1 ボタン (短く押す)
すべての走者のリードを進める	L1 ボタン
すべての走者を一步戻らせる	R1 ボタン
すべての走者の盗塁予約	L2 ボタン
すべての盗塁予約をキャンセル	R2 ボタン

## スライディング

### 本塁へのスライディング操作

足からのスライディング (真っ直ぐ)	右スティック ↓
ヘッドスライディング (真っ直ぐ)	右スティック ↑
右に回り込んで足からのスライディング	右スティック ↘
右に回り込んでヘッドスライディング	右スティック ↗
左に回り込んで足からのスライディング	右スティック ↙
左に回り込んでヘッドスライディング	右スティック ↖

### 各塁へのスライディング操作

足からのスライディング (真っ直ぐ)	右スティック ↓
ヘッドスライディング (真っ直ぐ)	右スティック ↑
左にフックスライディング	右スティック ←
右にフックスライディング	右スティック →

## レトロモード

### 打撃操作

打者の移動	左スティック
スイング	×ボタン
バント	□ボタン

### 走塁操作 - 投球前

リードを進める	△ボタン
リードを一步戻らせる	○ボタン
走者のウィンドウを切り替える	L1 / R1 ボタン

### 走塁操作 - 投球後

盗塁	△ボタン
すべての走者を走塁させる	×ボタン
すべての走者を元の塁に戻す	○ボタン
走者を指定する	左スティック
指定の走者を走塁させる	×ボタン
指定の走者を元の塁に戻す	○ボタン

## 投球操作

投手の移動	左スティック←/→
速い球を投げる	左スティック↓ + ×ボタン
チェンジアップを投げる	左スティック↑ + ×ボタン
牽制	○ボタン (長押し) + 左スティック ← / ↑ / →
走者のウィンドウを切り替える	L1 / R1 ボタン
投球後の変化	左スティック←/→

## 守備操作

送球／ダイブ／ジャンプ	×ボタン
野手切り替え	○ボタン
一塁に送球	左スティック→または方向キー→
二塁に送球	左スティック↑または方向キー↑
三塁に送球	左スティック←または方向キー←
本塁に送球	左スティック↓または方向キー↓

# 新モードと新機能

『MLB The Show 24』へようこそ！最新の MLB the Show に追加された新しいモードと機能を紹介します。

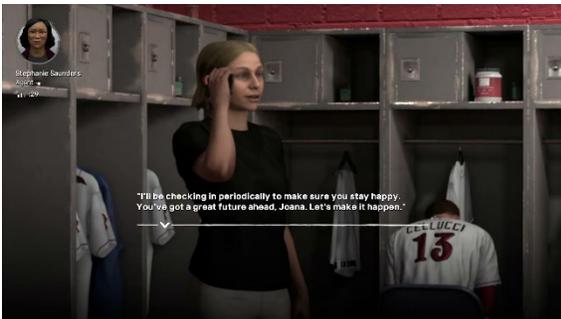
## Road to the Show

### Female Player



今年の Road to the Show で、MLB 史上初の女性選手を目指しましょう！親友兼ライバルの Mia Lewis (ミア・ルイス) と共に Draft Combine に取り組み、Road to the Show でお互い競い合います。

### Emergent Narrative



Road to the Show で、選手として全く新しい道のりを歩みましょう。会話のオプションがより細かく、有意義のあるものになりました。クラブハウスやグラウンド上、遠征先にてコーチやエージェント、仲間との絆を深めましょう！

### Combine



ご要望に応じて、Combine が『MLB The Show 24』に帰ってきました！3種類のミニゲームをプレイすることで、選んだポジションで腕試しを行えます。結果に応じてドラフトの順位が決まるため、ベストを尽くしてドラフト上位を目指してください！

## Storylines

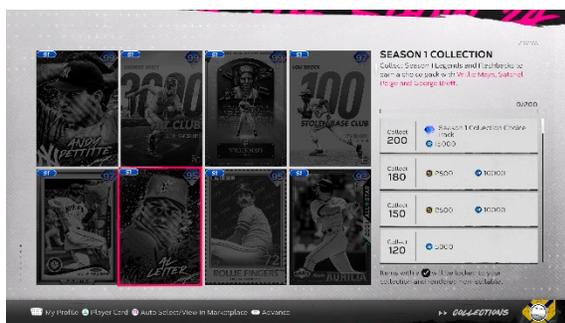
### The Lore of the Game



『MLB The Show 24』では球史に残る名場面を追体験できる Storylines が新たに追加されました。**Derek Jeter** (デレク・ジーター) の歴史的なキャリアを体験、もしくは本作に帰ってきた Storyline 「**Negro Leagues**」 (ニグロリーグ) の **Season 2** で新チャプターをお楽しみください。後者はニグロリーグ野球博物館の **Bob Kendrick** (ボブ・ケンドリック) 館長のナレーションも聞けます！

## Diamond Dynasty

### New Seasons Design



Diamond Dynasty ではシーズンを始める毎に、ラインアップを再編成しながら新たな気持ちでシーズンに挑むことができます。常時プレイ可能な **Core** カードを基盤にしつつ、**Season** に特化した強力なカードでチームを補いましょう。空きスロットが複数あってもご心配なく！今年は過去の **Season** の **Wild Card** を複数同時に使用できるようになりました。

## Cornerstone Cards

**Season** は **Season Starter Pack** を開き、自分だけの **Cornerstone Card** を選ぶところから始まります。**Cornerstone Card** はその名の通り、必要不可欠な存在です。**MLB** の歴代選手を元にした強力なカードで、これらの選手が揃えれば、ワールドシリーズも向かうところ敵なしです！

## Multiple Wild Cards



もし Season 1 の Cornerstone Card で気に入っているものがあれば、ラインアップに残すことができます。また今年では初めて、Season のラインアップ内に複数の Wild Card を使用できるようになりました。スロットの追加方法も複数あり、その分相手に何倍もの追い打ちを仕掛けられます！

## MLB のルール改正

### Pitch Clock



MLB のルール改正に合わせて、『MLB The Show 24』もピッチクロックが導入されました。ピッチクロックはデフォルトで有効に設定され、塁上に走者がいる場合は 20 秒、いない場合は 15 秒の制限時間がカウントされます。

ピッチクロックの違反が 3 回続いた場合、違反の防止策としてゲームは静止場面に切り替わり、コントローラーのボタンをどれか押すとゲームが再開します。オフラインモードでこの仕様を無効にしたい場合は Settings の「AI Gameplay」>「Pitch Clock」を選択することで無効にできます。

### Pitcher Disengagement



新しく導入された Pitcher Disengagement により、投手がプレートを外せるのは 1 打席につき合計 2 回までとなりました。なお Pitcher Disengagement のカウントは投手の牽制が成功、もしくは走者が盗塁や暴投、捕逸などで進塁した際、リセットされます。

# Storylines

※**Negro Leagues** の **Season 2** および **Derek Jeter** (デレク・ジーター) はベースゲームに含まれますが、以降のコンテンツはゲームのアップデートが必要になります。同コンテンツをプレイするには、インターネットに接続してゲームをアップデートしてください。

**Storylines** モードでは厳選した動画とテーマに沿った瞬間を組み合わせ、球史に残る偉大なストーリーを紹介します。名選手の輝かしいキャリアをプレイし、過去の球場やユニフォーム、名勝負をご堪能ください。またシーズンを進めると、さらに多くの **Storylines** コンテンツにアクセスできるようになります！

## The Negro Leagues Season 2



**Storyline 「The Negro Leagues」** の **Season 2** では4つの新ストーリーに加え、ニグロリーグ野球博物館の **Bob Kendrick** (ボブ・ケンドリック) 館長のナレーションも新たに追加されました！

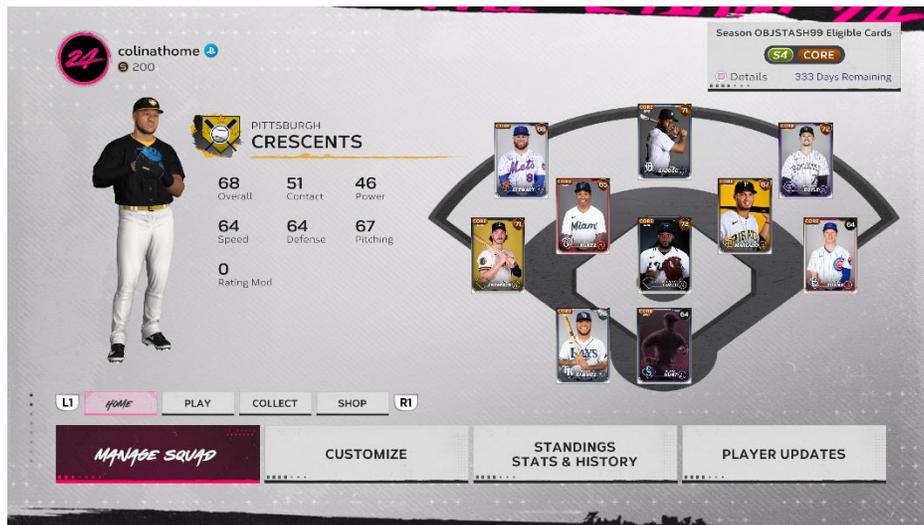
**Josh Gibson** (ジョシュ・ギブソン) と **Buck Leonard** (バック・レナード) は長年チームメイトとして活躍し、それぞれ歴代最強のホームランバッターと速球打ちの名人として知られるようになりました。**Henry Aaron** (ヘンリー・アーロン) はニグロリーグでスター選手としてブレイクし、メジャーリーグへ移籍した後、歴代最高のホームラン王の称号を手にして引退した名選手です。**Toni Stone** (トニー・ストーン) はメジャー級のプロチームでプレイした初の女性選手で、二塁手として華麗な守備を行っただけでなく、あの伝説の **Satchel Paige** (サ切尔・ペイジ) から速球を打ち返した選手としても知られています。

## Derek Jeter



「The Captain」ことデレク・ジーターはキャリア開始と共に旋風を巻き起こし、引退後に殿堂入りを果たした名選手です。ルーキーイヤーの1995年でブロンクスでの活躍をプレイし、初めてワールドシリーズに登場した1996年、そして3年連続でワールドシリーズのチャンピオンとなった1998年～2000年を追体験しましょう！**Derek Jeter**のStorylineではDiamond Dynastyで使える限定のCore Cardも登場します。

# Diamond Dynasty



Diamond Dynasty は究極のドリームマッチを体験できるモードです。現実世界の選手や 100 年以上にもわたる球史からのレジェンド選手、フラッシュバック選手を集めた自分だけのチームを編成しましょう。Packs から選手カードを集め、26 人のチームを作り、オンラインでの対戦、またはシングルプレイモードでコンピューターとの対戦を楽しめます。

## Diamond Dynasty の新要素

### New Seasons Design



『MLB The Show 23』で初登場を果たした Season カードはパワーアップした形で帰ってきました！来シーズンへの繰り越しがなくなったため、新シーズンは皆ゼロからのスタートになります。前シーズンのコンテンツで貴重なカードを見逃したプレイヤーも圧倒されることなく、今年のシーズンに臨めます！

### Cornerstone Cards

MLB のレジェンド選手を慎重に選び、チームに加えて今シーズンのワールドシリーズを制覇しましょう！Diamond Dynasty の全プレイヤーはシーズン毎に Seasonal Starter Pack を手に入れますが、プレイヤーはその中から Cornerstone Card を選びます。能力値が非常に高いスーパースターが加わり、チームのラインアップがより一層強化されます！

## Multiple Wild Cards



過去の英雄たちの力を借りて、ラインアップを補強しましょう！ Wild Card の追加スロットを獲得・アンロックした後、そのスロットを過去の Season で活躍したスーパースターたちで埋めることができます。

## How to Play



Diamond Dynasty は基本を教えてくれるシンプルなチュートリアルから始まります。最初のチームはオートで選ばれますが、モードを進めていくことで新しい選手、アップグレード、報酬などを獲得していきます。

まずは、チームの名前、ロゴ、ユニフォームを決めましょう。The Show の Uniform Creator を使って独自のデザインを作ったり、実際に使われている何千ものユニフォームから選んだりして、チームの見た目をカスタマイズします。ドリームチームを編成して、自分だけのユニフォームを選んだら、Diamond Dynasty に飛び込みましょう！

ロゴが選べない？ オンラインの **Logo Vault** では The Show のコミュニティメンバーが心を込めて作成し、気前よくシェアしてくれた、何百種類ものロゴから選ぶことができます。もちろん、自分が作成したロゴをアップロードすることも可能。他のプレイヤーに気に入ってもらえるといいですね！

ゲームを進めると **Stubs** や **XP** などの報酬を獲得できます。**Stubs** はゲーム内で使われる通貨で、**Packs** やオンラインの **Community Marketplace** でカードを購入することが可能です（日本では **Stubs** の購入は行えません）。**XP** は **Season Reward Path** に沿って、規定値に到達すると獲得できます。どのモードでプレイしても獲得でき、進めるごとに報酬はより多く（そしてより良く）なっていきます！

実際の **MLB 2024** 年シーズンで選手が活躍すると、選手カードにも **Supercharged Boost** がかかり、枠のグラフィックも変化します！このブーストの効果は一時的ですが、他で獲得した **Parallel** ブーストの効果と重複してかかるため、ブーストのかかったカードはラインナップの中心に据えられる強力な武器になります。

また各ラインナップには打者と投手のキャプテン (**Captains**) がそれぞれ含まれます。これらは特殊なプレイヤーカードで、彼らに似た選手の能力を強化することができます！ブーストに対応した選手をロスターに追加すればするほど、ステータスブーストへのボーナスが増えるので、試行錯誤しながら最強のラインナップを組み立てましょう！

## Ways to Play

※**Co-Op**、**Ranked**、**Events**、**Battle Royale** のサブモードをプレイするには、インターネットへの接続と、**PlayStation®Plus** への加入が必要です。

## Seasons



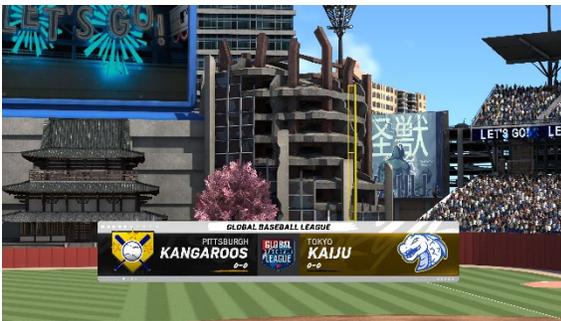
**Diamond Dynasty** 内の **Ranked** や特定の **Conquest Maps** といったモードには、**In-Season** カードで構成された **Season Squads** が必要になります。**In-Season** カードには、いつでもラインナップに使える **Core Set** カードに加えて、現シーズンにリリースされたカードすべてが含まれます。これにより、チームはいつでもフレッシュ、対戦はいつでもスリリングです！

### Tips

**Wild Card** は **Season 2** 以降、チーム内で発動できるようになりました。このカードを使えば、過去の **Season** のカードを現ラインナップでも使用可能となります。**Wild Card** を

使って好きなカードを年中キープするプレイヤーもいれば、ラインアップの弱点を **Wild Card** で補うプレイヤーもいるでしょう（しかも今年からは複数の弱点を埋められます!）。あるいは、**Wild Card** を使って **Captain** のブーストを最大化するプレイヤーもいるかもしれません。**Wild Card** をどう使用するかはプレイヤー次第です！

## Mini-Seasons



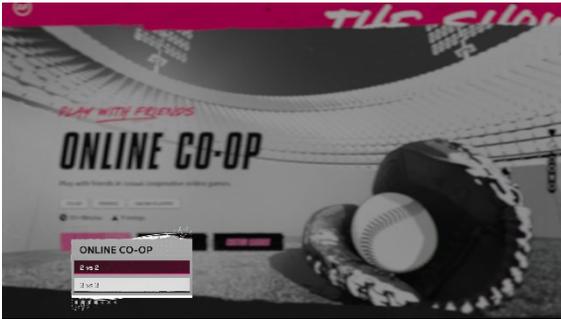
**Mini-Seasons** では、1シーズンが 28 試合、1 試合あたり 3 イニングとなります。**Global Baseball League** に参加しているチームと 4 回対戦（ホーム 2 試合、アウェイ 2 試合）し、リーグの上位半分に残れば、プレーオフに進出してチャンピオンシップを目指すこととなります。レギュラーシーズンを進みながらステータスの **Goal** を達成し、ゲームプレイやチーム編成スキルを **Pack** やプレイヤー報酬に換えましょう！

試合もしくは **Mini-Season** を終えるごとに報酬を獲得できます。さらに、リーグで首位になると、シーズンの終了時に報酬を獲得できます。

### Tips

**Mini-Seasons** は **Diamond Dynasty** の中で、投手に「シーズンを通じてのスタミナ」システムが導入される唯一のシングルプレイモードです。リリーフ投手を試合で連続起用すると、スタミナにペナルティが発生します。無駄遣いしないよう、大差でリードしている試合は能力のあるストッパーを起用せず、温存しましょう！

## Cooperative Play - 協力プレイ

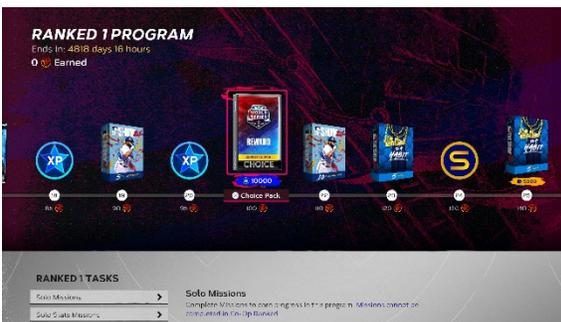


**Cooperative Play**（協力プレイ）には2対2または3対3での対戦、**Exhibition Co-Op**（実際のメジャーリーグロースターを使用）、**Diamond Dynasty Co-Op**（プレイヤーが**Diamond Dynasty**で編成したロースターを使用）の各モードがあります。

### Tips

常に味方をサポートしましょう！プレイヤーの年齢、スキル、野球知識のレベルは様々です。味方がミスをしていても気遣いを忘れずに。

## Ranked



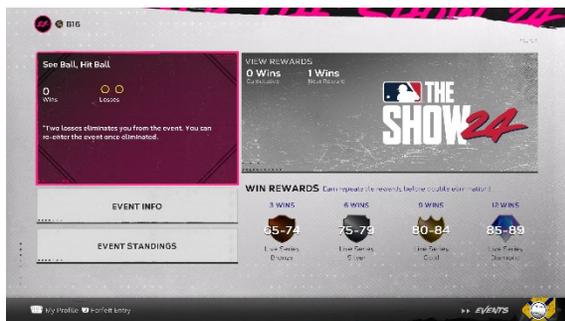
**Ranked**では、オンライン対戦でノーカットの試合に勝ったり、シーズン中にリーダーボードでランクを上げたりすると、報酬を獲得できます。ランキングは定期的リセットされるので、上位を維持しましょう！

**Co-Op Ranked**では、1人または2人のフレンドと合同でチームを組めるようになり、**Ranked**リーダーボードのレーティングを平均化したり、グラウンドでの腕を証明したりできるほか、**World Series**ランクへの競争が手の届くものになりました。

### Tips

**Ranked**（特に下位）のプレイヤーは、最初の数イニングで後れを取ると、やめたくなるかもしれません。ですが諦めないで！9イニングもあります。勝敗に関わらず、**Parallel XP**と**Featured Program Missions**のステータスはカウントされますよ！

## Events

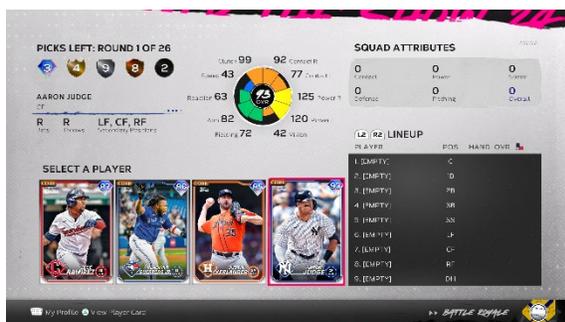


**Events** は、ダイナミックで時間制限のあるチャレンジです。イベントで指定されるロースター制限に沿ってチームを編成し、イレギュラーなルール（Quick Counts オン、3イニング試合、ストライクゾーン非表示など）で試合を行います。他のプレイヤーに勝って、報酬を獲得しましょう！

### Tips

**Events** は比較的短いため、**Ranked** とは少し違う形でチーム編成を行った方が良いでしょう。また3イニング目に走者がいて、その走者が鈍足なパワーヒッターであれば、決勝点を確保するために代走を送った方が得策かもしれません。

## Battle Royale



**Battle Royale** はプレイヤー同士が対戦するモードで、カードセットではなくドラフトによってチームを編成します。1試合3イニングの激戦が続きますが、対戦相手をしのぎましょう。投手の疲労度合いが普段よりも激しくなるため一球一球が大切です。難しい試合になりますが、勝てば素晴らしい報酬が獲得できます！2敗すると終了です。12連勝し、誰もが欲しがる完璧な報酬（Flawless rewards）を手に入れましょう！

### Tips

ドラフトでは、すべてのチームの **Diamond** / **Gold** / **Silver** / **Bronze** / **Common** ランクカードが同数となります。自分のプレイスタイルに合う長所を持つ **Silver** / **Bronze** カードを見つければ、数試合の勝利ではなく、圧倒的な連勝の可能性があります。

## Conquest



**Conquest** は The Show をターン制戦略ゲーム風にアレンジしたモードです。Diamond Dynasty のオリジナルチームを率いて実在の MLB チームと競い合い、マップ上の領地を拡げていきます。専用のミッションをこなし、チームを強化し、ライバルチームの領地を手に入れましょう。

### Tips

攻撃側、守備側のファンの割合によって選べる難易度が変わります。初心者は **Rookie** もしくは **Veteran** モードから始めるのをおすすめしますが、ハードコアなプレイヤーならいきなり **Hall of Fame** や **Legend** ランクで敵陣を突破し、大多数のファンを確保するのも良いでしょう。腕に自信のある方には、相当不利な条件で始まる代わりに豪華な報酬が獲得できるモードも用意しています。

## Showdown

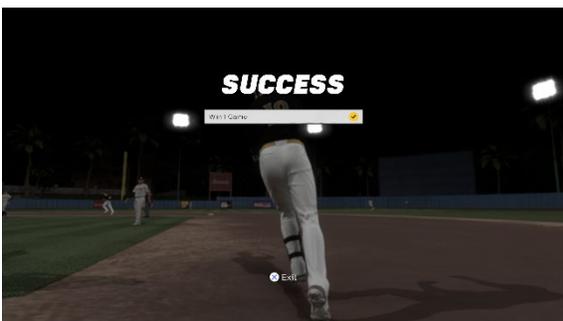


**Showdown** は Diamond Dynasty の中でも最も特徴のあるモードで、手持ちのチームやプリセットチームを使う代わりに、まずは少数の選手をドラフトしてチームを作ります。このモード独自の **Moments** で対戦することで追加の選手や、試合中のパフォーマンスを強化する **Perks** (アビリティ) を獲得できるようになります。また **Challenges** の結果次第で、**Final Showdown** で対峙する **Final Boss** の難易度が変わります。

### Tips

**Boss Battle** での敵の戦い方は普通の試合とは大きく異なりますが、大切なのは **Final Boss** を倒すことであり、全ての **Moments** で勝利することではありません。また **Final Boss** の利き手は事前に把握できるため、**OVR** の数値だけで選手をドラフトするというのは必ずしも最善の策とは限りません。

## Moments

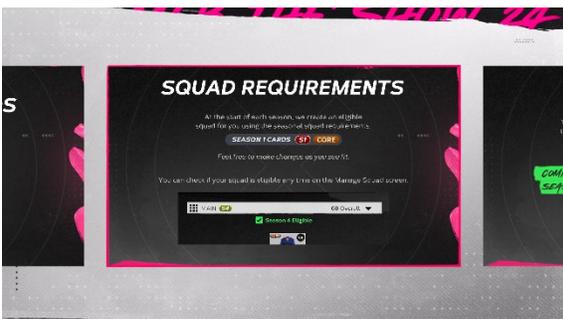


**Moments** では、球史に残る一戦の迫体験や、2024 シーズンのハイライトを楽しむことができます。Moments は一試合を最後まで行うものではないため、プレイする時間があまりない時に Seasons などのモードで進行度を稼ぐのにつけてプレイしてください！

### Tips

Moments ではリセットしてやり直してもペナルティはありません。もし一試合でマルチヒットを狙っていて、且つ一打席目でヒットを決まらない場合、リセットをするというのも一つの手です。

## Seasons

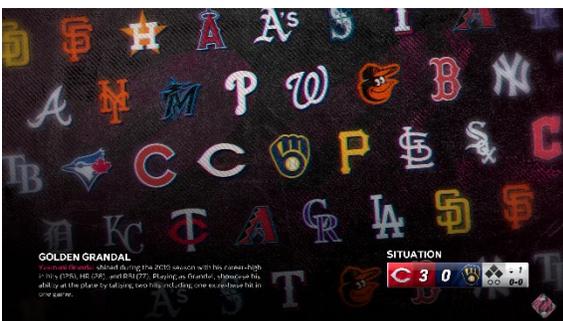


**Seasons** が The Show 24 での時の経過の軸になっています。Season Reward Path はもちろん、モード特有の報酬プログラム、打順制限、Moments、ミッションに紐づいています。

### Tips

さらに詳しい情報が知りたい方は [theshow.com](https://www.theshow.com) のフォーラム（英語のみ）で、ベテランプレイヤーたちのヒントやアドバイスをチェックしてみましょう。

## Team Affinity Programs

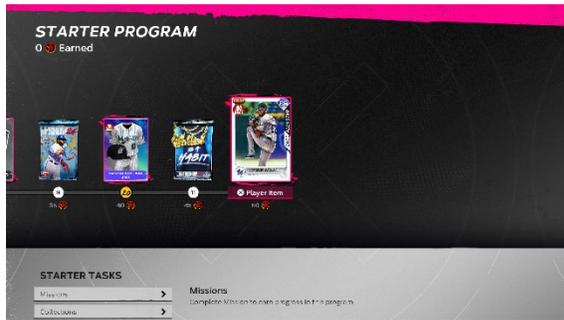


**Team Affinity Programs** はメインの Season Reward Path と違い MLB の 6 地区をテーマにし、ミッションや Moments と同様に、進捗に応じてシーズン資格のある選手カードが獲得できます。また Diamond Dynasty から離脱して March to October モードのシーズンをプレイすることでも、Team Affinity Program を進められます。

## Tips

当該地区の選手にこだわらず、打順を考えましょう。同じチームのカードを強化するキャプテンを選び、そのチームメイトで打順を固めると、ティア3の強力なブーストの恩恵を受けられます。記録的な速さで報酬を稼ぐことができますよ！

## Other Programs

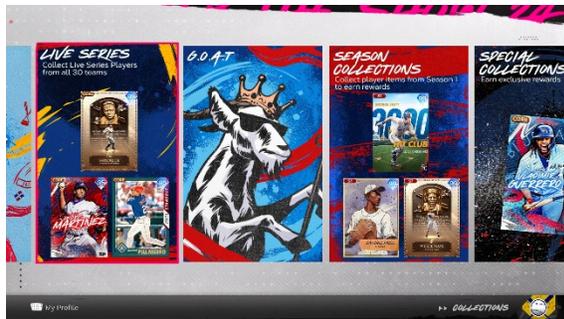


**Other Programs**はその名の通り、**Season Reward Paths**を補完し、**Team Affinity**には収まらない様々な**Program**です。時間制限のあるもの、特定の選手のキャリアにフォーカスしたもの、イベント関係をテーマにしたものなどがあります。

## Tips

**Diamond Dynasty**を始めるには、まず**Starter Program**を見てみましょう。**Moments**をいくつかプレイするもよし、通常プレイで**Missions**をクリアするもよし、初めて**Showdown**をプレイするもよし。そうすれば、**Program**の報酬としてパックや選手が手に入るようになります。

## Collections



特定のセットのカードを数枚集めると**Collections**を完成させることができ、進めることでレアな選手や装備など独自の報酬を獲得できます。シーズンが進むと、さらに強力な報酬がもらえる新しい**Collections**が追加されることがあるので、見落とさないようにしましょう。

## Tips

**Stubs**が十分に貯まっていれば、**Community Marketplace**でカードを買って**Collections**をコンプリートすることもできます。

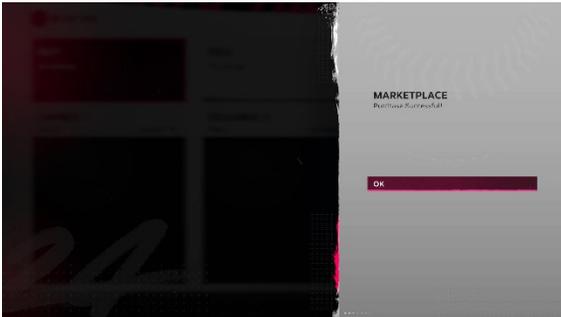
## Parallel Boosts

Diamond Dynasty のチームが二つとないものになるのは、**Parallel Boosts** のおかげです。カードに使うことで **Parallel XP** を稼ぐことができ、カードを 5 回ブーストすると、その選手の全パラメーターに +5 のステータス強化が付与されます。

### Tips

**Parallel XP** の数値は継続されるので、特定のカードを売った後に新しく買い直しても、そのカードの **Parallel XP** とブーストレベルは新しいカードに引き継がれます。カードのティアをコミュニティで最初に **Superfractor** まで引き上げることは、**The Show** の全プレイヤーが夢見る最高の名誉となるでしょう。

## Community Marketplace



**Community Marketplace** はオフィシャルなオンライン市場のようなものです。売買の金額は自分で決めることも、**Buy Now/Sell Now** 機能でその時点の市場価値に設定することも可能です。

### Tips

**Marketplace** でカードを売ると、売上額から消費税 10% が引かれます。カードを **Quicksell** すると **Stubs** の定額は低くなりますが、計算結果によっては **Quicksell** の方がお得な可能性もあります。自身の **Quicksell** の価値を知り、それを下回らない戦略的なリストを作ることで、誰よりも **Stubs** を稼ぎましょう。

# Road to the Show

長年ファンに最も愛されているこのモードは、『MLB The Show 24』においてもプレイヤーの皆さんに野球の楽しさをお届けします。フレッシュな新人からスタートして、球界の偉大な選手になりましょう。

## Road to the Show の新要素

### Female Player



「女性」だからといって、舐めないように！  
Road to the Show 史上初めて、MLB 初の女性選手としてストーリーをプレイできるようになりました。プレイヤーは友人兼ライバルの Mia Lewis（ミア・ルイス）と共に Draft Combine を切り抜けた後、Road to the Show へ旅に出ます。女性のスーパースターを一から育て上げ、世界最高の野球選手を目指しましょう！

### Emergent Narrative



既にメジャーリーグで活躍している選手も、メジャーリーグを目指している有望選手も、周りの人に支えられています。より詳細な会話オプションや複数のストーリーがプレイできるようになり、コーチやエージェント、仲間やライバルとの関係が一層大事になります。

## Combine



Combine の活躍次第で、有望選手がブレイクするか、平凡な選手のままで終わるかが決まります。プレイヤーが選んだポジションで3種類のミニゲームをプレイしながら腕を試すことができ、成果によってドラフトの順位が上がったり下がったりします。

## 選手たちを、お好みのスタイルで！

選手体験を自分のものにしましょう！複数の選手を管理できれば、どんな状況も怖くありません。「MLB The Show」のモバイルアプリ（Companion App）に搭載されている Face Scan 機能を使えば、選手は文字通り、あなたの分身にもなれます！

選手たちは試合やオフの日のトレーニング、球場でのトレーニングで成長していきます。トレーニングセッションで Gold の評価を得て次のレベルへ進み、自分のスーパースターを成長させてメジャーリーグを目指しましょう。XP を獲得してパラメーターを強化できる装備を集め、スターの卵を育てましょう。Perk と Skill Set も合わせれば、選手のカスタマイズオプションはほぼ無限大！持っている Skill Set に合わせてチャレンジに挑めば、チャレンジ完了後に強力な Perk の中からいくつかを選び、それらの Perk を獲得することができます。

選手のステータスを気にせず、アニメーションを変更することもできます。Vladimir Guerrero Jr.（ブラディミール・ゲレーロ・ジュニア）のホームラン記録を超えた時には、彼よりクールなバット投げを披露しましょう！

## Meet the Press

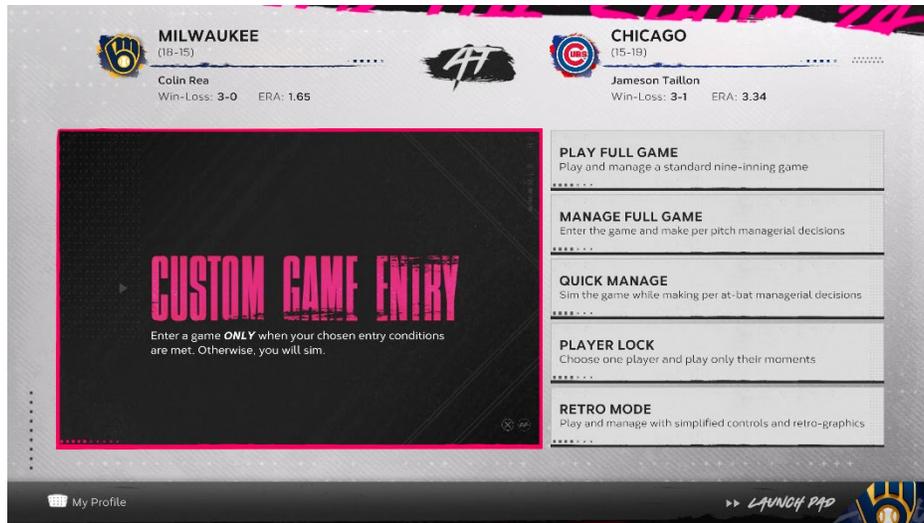


「球場で見せられるのは、能力のほんの一部だけ」。MLB のスーパースターたちは口々にこう言います。尊敬を集める MLB の名監督や名選手達からのコメントに耳を傾けましょう。あなたが育てている選手達が、期待の新人から注目の選手、そして MVP 獲得へと成長するヒントになるかもしれません。

# Franchise

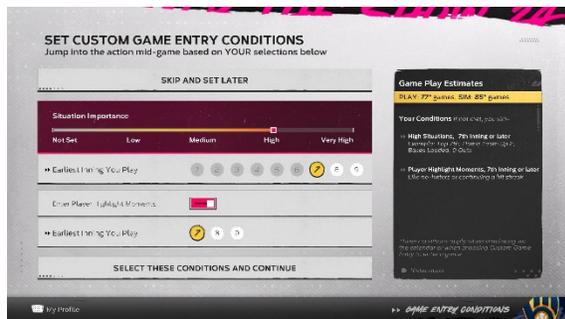
野球への愛と知識を駆使しながら、お気に入りの球団を運営し、勝利へと導きましょう！ドラフトから選手のトレーニング、FA契約、新スタッフの雇用、マイナーリーグに参入するためのホームスタジアムの選定、予算の管理に至るまで、球団運営の全てを担当します。

## Franchise Launch Pad



プレイスタイル、時間制限など様々なバリエーションのある試合を自分のチームでプレイします。

## Custom Game Entry



プレイヤーが指定した接戦場面を途中から入れるモードです。終盤戦や接戦、マイルストーンを決める場面や5イニング目の競り合いパラメーターを使って、プレイの開始時点を自由自在に選択できます！

## Retro Mode

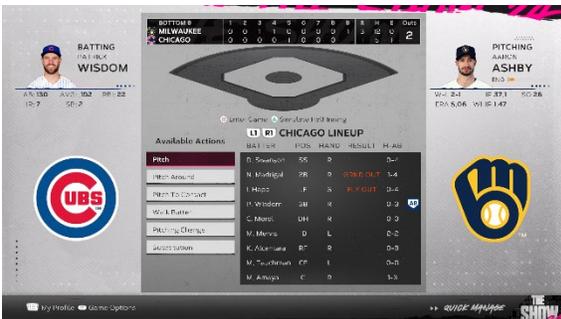


あなたのチームが、懐かしのスタイルでプレイします。

## Player Lock

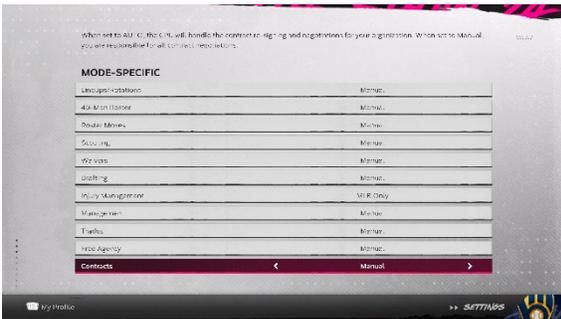
特定の選手の登場シーンだけに絞った、短い Road to the Show モードでプレイします。

## Quick Manage



管理する要素を絞り込んで、より効率良くプレイできます。プレイヤーは出場選手や打順、全体の作戦などを決定しますが、試合自体は選手たちが自動で進めます。試合中、通常モードと Quick Manage はいつでも任意に切り替えられます。

## Franchise Responsibilities

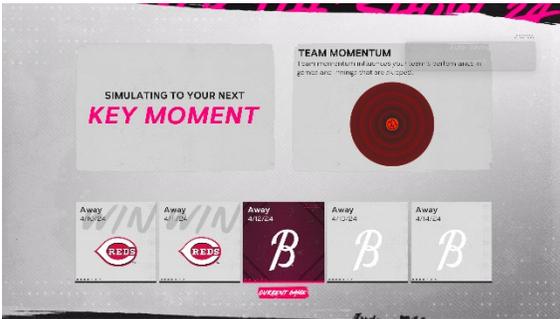


MLB のチームを運営するのは簡単ではありません！チーム予算の管理、選手の士気の維持、新しい選手との契約、GM としての目標達成など、あなたには大きな責任があります。責任の範囲は大きく分けてコーチング、チーム育成、そして GM としての業務の 3 種類です。チームの運営を、自分で全てを行う Manual（自分で操作）か、一部または全てを Auto（スタッフに任せる）か選べ、設定はいつでも任意に切り替えられます。

## その他のモード

※Co-Op、Ranked、Events、Battle Royale のサブモードをプレイするには、インターネットへの接続と、PlayStation®Plus への加入が必要です。

### March to October



お気に入りの MLB チームの、最もエキサイティングな瞬間を体験しましょう。シーンごとに用意されたシナリオ、コメントリーの内容はプレイヤーのその時点での成績に合わせて変化します。1つのシーンから次へと快適に切り替えられるインターフェイスで、さまざまな名場面を連続して楽しめます。

### Stadium Creator



自分のチームのために、完璧なスタジアムを作りたいと思ったことはありませんか？

Stadium Creator では、現実でも欲しくなるリアルで最新鋭のスタジアムや、ゲーム内だけでしか実現できない幻想的なスタジアムを作れます。ファウルボールから売店まで、様々な要素を組み合わせて作ったスタジアムで試合をしましょう。

自分のスタジアムを自慢したい？ それとも、最初是他プレイヤーが作ったスタジアムを参考にしたい？ 共有や編集をしたり、世界中のプレイヤーが作ったスタジアムで試合をしたりしましょう。評価システムを使えば、素晴らしいスタジアムが日の目を見ますよ！

Stadium Creator は Create タブにあります。

※Stadium Creator は PS5 及び Xbox Series X|S でのみ遊べます。

## Quick Play

### Challenge of the Week

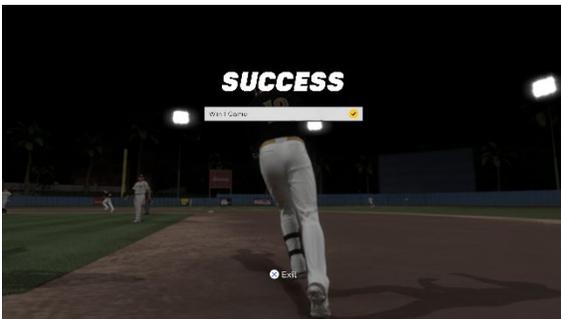


CPU が操作する投手と対戦しますが、投球ごとにその難易度が上がっていきます。世界中のプレイヤーと成績を競いましょう。ブーストボーナスあり。

#### Tips

野手がないからと言って、適当に打てば良いわけではありません。ボールになれば、倍率が2倍にブーストします。倍率を蓄積しないとハイスコアは狙えないため、深追いは禁物です。ファウルでは倍率はアップしませんが、合計の飛距離にはカウントされ、ツーストライクの後のファウルはアウトにはなりません。

### Moments



Moments で野球史に残る名場面を迫体験し、あなたの育てた選手を殿堂入りした球界のレジェンドたちと戦わせましょう。一年を通じてアップデートされていくので、内容のチェックを忘れずに！

### Home Run Derby



オンラインでもオフラインでもプレイ可能なこのモードでは、最大8人で制限時間内に何本のホームランが打てるかを競い合います。最も多くホームランを打った選手が次のラウンドへと進みます。

# Play Now

## Exhibition



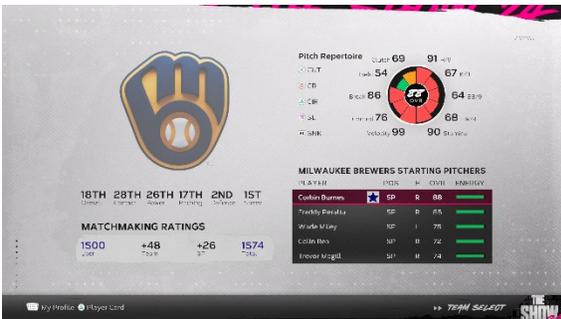
最新のデータでゲームを楽しみたいプレイヤーは Exhibition モードがお勧めです。MLB.com から直接読み込まれた最新の情報で、MLB の日程通りにゲームをプレイできます。

## Exhibition (Live Rosters)



MLB 登録選手の最新情報を使ったオンライン対戦で、世界中のプレイヤーと競い合います。

## Online Rated



オンラインのエキシビジョンマッチで腕試しをします。

## Retro Mode



このカジュアルなモードでは、昔懐かしのグラフィックやサウンドでのプレイが楽しめます。

## Other Game Modes

### Postseason

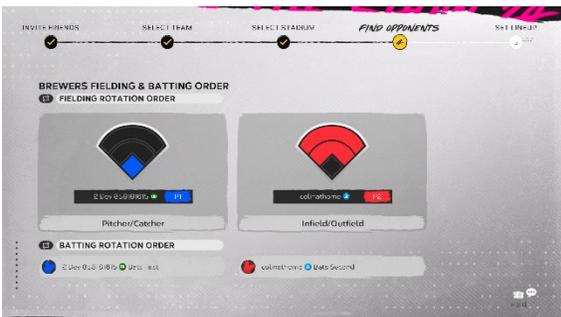


自由にプレーオフのトーナメントを作成し、ワールドシリーズの覇者を目指しましょう。

## Custom Leagues

Custom Leagues ではルールやオプションを自由にカスタマイズしてお好みのリーグを作成し、フレンドやライバルと真剣に、あるいはお気軽に対戦できます。

## Online Co-Op



フレンドとオンラインで協力プレイができます。

## Learn to Play

### Custom Practice



最高の選手となるために、守備、打撃、投球スキルを磨きましょう。**Custom Practice**では自由に打撃練習を設定することが可能です。各球種の発生率を調整し、実戦さながらのシチュエーションで相手投手のピッチングに順応しましょう。そしてオンライン対戦に戻り、相手に圧倒的な差を見せつけましょう！

### Options Explorer



腕を上達したいプレイヤーやお気に入りの配信者がオススメする設定を試したいプレイヤーは、**Options Explorer** で用意されている様々なオプションを確認しましょう。

# Legal and Rating

*Stubs is a registered trademark or trademark of Sony Interactive Entertainment LLC.*

*"PlayStation Family Mark", "PlayStation", "PS5 Logo", and "PS4 Logo" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.*

*MLB and MiLB trademarks and copyrights are used with permission of Major League Baseball. Visit [MLB.com](http://MLB.com) and [MiLB.com](http://MiLB.com). Officially Licensed Product of MLB Players, Inc. MLBPA trademarks, copyrighted works and other intellectual property rights are owned and/or held by MLBPA and may not be used without the written consent of MLBPA or MLB Players, Inc. Visit [MLBPLAYERS.com](http://MLBPLAYERS.com), the Players Choice on the web. The Baseball Hall of Fame and Museum trademarks and copyrights are used with permission of the National Baseball Hall of Fame and Museum, Inc., as applicable. Visit the official website of the Hall of Fame at [BaseballHall.org](http://BaseballHall.org). Official Licensee-Major League Alumni Marketing, Inc. © MLAM. Officially Licensed by the Negro Leagues Baseball Museum, Inc. Kansas City, MO.*

© 2024 Sony Interactive Entertainment LLC.