

MLB® The Show™ 24

PlayStation®5 용 사용설명서

Korean (ko_KR)

최종 업데이트: 2024 년 1 월 25 일

조작법

타격 조작 – 방향지정 인터페이스

버튼 입력

- 일반 스윙 ×
- 컨택트 스윙 ○
- 파워 스윙 □
- 체크 스윙 ×, ○, □ 또는 △ 살짝 누르기

아날로그 입력

- 일반 스윙 오른쪽 스틱 ↑
- 컨택트 스윙 오른쪽 스틱 ← / →
- 파워 스윙 오른쪽 스틱 ↓, 그 다음에 오른쪽 스틱 ↑
- 존 내 방향 커버 오른쪽 스틱 ↖ / ↗
- 체크 스윙 오른쪽 스틱을 튕겼다 떼기

모든 입력 유형

- 희생 번트 △(일찍 길게 누르기)
- 드래그 번트 △(늦게, 투구에 맞춰 누르기)
- 뜬 공/땅볼 방향 왼쪽 스틱 ↑ / ↓
- 좌측/우측 방향 왼쪽 스틱 ← / →
- 3루/1루 번트 방향 왼쪽 스틱 → / ←
- 그라운드로 번트 왼쪽 스틱 ↙ / ↓ / ↘

타격 조작 – 타이밍 인터페이스

버튼 입력

- 일반 스윙 ×
- 컨택트 스윙 ○
- 파워 스윙 □
- 체크 스윙 ×, ○, □ 또는 △ 살짝 누르기

아날로그 입력

- 일반 스윙 오른쪽 스틱 ↑
- 컨택트 스윙 오른쪽 스틱 ← / →
- 파워 스윙 오른쪽 스틱 ↓, 그 다음에 오른쪽 스틱 ↑
- 존 내 방향 커버 오른쪽 스틱 ^ / v
- 체크 스윙 오른쪽 스틱을 튕겼다 떼기

모든 입력 유형

- 희생 번트 △(일찍 길게 누르기)
- 드래그 번트 △(늦게, 투구에 맞춰 누르기)

타격 조작 - 존 인터페이스

- 일반 스윙 ×
- 컨택트 스윙 ○
- 파워 스윙 □
- 희생 번트 △(일찍 길게 누르기)
- 드래그 번트 △(늦게, 투구에 맞춰 누르기)
- 진루 표시기 조준 왼쪽 스틱
- 체크 스윙 ×, ○, □ 또는 △ 살짝 누르기
- PCI 앵커 이동 L3 길게 누르기 + 왼쪽 스틱

타격

투구 전 번트 방향

- 드래그 번트 방향 오른쪽 스틱 ← / →
- 현재 방향 취소 오른쪽 스틱 ↑

오른쪽 스틱을 사용해 투구 전 번트 방향을 결정할 수 있습니다. 사용자의 선택은 컨트롤러 진동을 통해 확인할 수 있습니다.

기타 타격

- 구종 예측 R2 + ×, ○, □, △, R1
- 구위 예측 R2 + 왼쪽 스틱
- 수비 포지셔닝 / 레이팅 보기 R3
- 퀵 메뉴(선수 고정 제외) 위쪽 방향키

투수 특성 / 선수 기벽 왼쪽 방향키
투수/타자 매치업 기록 오른쪽 방향키
타임아웃 요청(와인드업 이전) 아래쪽 방향키
카메라 조작 오른쪽 스틱

투구 조작

핀포인트 인터페이스

피치아웃 L1 + ×
고의 사구 L1 + ○
구종 1 ×
구종 2 ○
구종 3 △
구종 4 □
구종 5 R1

핀포인트 투구를 사용하려면 구종을 선택한 다음 왼쪽 스틱을 사용해 존 내 원하는 위치에 조준하십시오. 그 다음, 제스처 미터에 구종과 구위에 대해 따라야 하는 패턴이 표시됩니다. 바깥쪽 볼 아이콘과 타이밍을 맞춰 오른쪽 스틱으로 표시된 패턴을 따라 움직여 릴리스 포인트를 맞추십시오. 그럼 실시간 피드백 궤적이 표시되어 모션의 정확도를 알려줄 것입니다.

펠스 인터페이스

피치아웃 L1 + ×
고의 사구 L1 + ○
구종 1 ×
구종 2 ○
구종 3 △
구종 4 □
구종 5 R1

펠스 투구를 사용하려면 구종을 선택한 다음 왼쪽 스틱을 사용해 존 내 원하는 위치에 조준하십시오. 펄스가 가장 작은 지점에서 ×을 누르시면 투구의 정확도가 높아집니다.

미터 인터페이스

피치아웃 L1 + ×
고의 사구 L1 + ○
구종 1 ×

구종 2 ○

구종 3 △

구종 4 □

구종 5 R1

미터 투구를 사용하려면 구종을 선택한 다음 왼쪽 스틱을 사용해 존 내 원하는 위치에
조준하십시오. ×을 한 번 눌러 미터를 시작하고, 막대가 미터 상단에 닿으면 다시 한 번 눌러
투구력을 조절하십시오. 마지막으로, 막대가 다시 내려와 노란색 선에 도달할 때 ×을 눌러 투구
정확도를 설정하십시오.

클래식 인터페이스

피치아웃 L1 + ×

고의 사구 L1 + ○

구종 1 ×

구종 2 ○

구종 3 △

구종 4 □

구종 5 R1

클래식 투구를 사용하려면 구종을 선택한 다음 왼쪽 스틱을 원하는 위치로 움직이십시오.

순수 아날로그 인터페이스

피치아웃 L1 + ×

고의 사구 L1 + ○

구종 1 ×

구종 2 ○

구종 3 △

구종 4 □

구종 5 R1

순수 아날로그 투구를 사용하려면 구종을 선택한 다음 왼쪽 스틱을 사용해 존 내 원하는 위치에
조준하십시오. 다음, 오른쪽 스틱을 뒤로 당겨 투구 딜리버리를 시작하고, 빠르게/느리게 밀어
속력을 설정하십시오. 또한, 공을 놓을 때 오른쪽 스틱을 왼쪽/오른쪽으로 움직여 투구 정확도를
조정할 수 있습니다.

기타 투구

주자 보기 L2

포수에게 투구 지정 요청 / 투구 기록 R2

투구 ×

속임수 견제 동작 L2 (길게 누르기) + ○, □, △

슬라이드 스텝 (루에 주자가 있을 때) L2 + ×

1루 견제 L2 + ○

2루 견제 L2 + △

3루 견제 L2 + □

마운드에서 내려오기 (구종 선택 후) L1

존 내 위치 조준 왼쪽 스틱

수비 포지셔닝 / 레이팅 보기 R3

송구 조작

버튼 앤 버튼 정밀 인터페이스

선수 이동 왼쪽 스틱

점프/다이빙 오른쪽 스틱

컷오프 송구 L1

가장 가까운 선수로 전환 (공이 없을 때) L2

점프 R1 또는 오른쪽 스틱 ↓ / →

다이빙 R2 또는 오른쪽 스틱 ← / ↑

1루로 송구 ○

2루로 송구 △

3루로 송구 □

홈으로 송구 ×

버튼 정밀 미터를 사용할 때, 다음과 같은 상황에서 미터의 황금색 영역을 정확히 맞추면 완벽한 송구를 할 수 있습니다. 1. 외야에서 홈으로 송구해 주자를 아웃시키려 할 경우, 2. 포수 위치에서 도루 중인 주자를 아웃시키려 할 경우, 3. 포수 위치에서 루 상의 주자에게 견제구를 던지려 할 경우.

아날로그 인터페이스

선수 이동 왼쪽 스틱

가장 가까운 선수로 전환 (공이 없을 때) L2

점프 R1

다이빙 R2

1루로 송구 오른쪽 스틱 →

2루로 송구 오른쪽 스틱 ↑

3루로 송구 오른쪽 스틱 ←

홈으로 송구 오른쪽 스틱 ↓

주루

아날로그 선택 주루

주자 선택 왼쪽 스틱
개별 진루 / 복귀 왼쪽 스틱 + ○ + □ + △ + ×
개별 주자 리드 벌리기 왼쪽 스틱 + L1
모든 주자 리드 벌리기 / 진루 L1
개별 주자 도루 왼쪽 스틱 + L2
모든 주자 도루 L2
조기 도루 L2 (투구 전에 길게 눌렀다가 떼기)
개별 주자 복귀 / 리드 줄이기 왼쪽 스틱 + R1
모든 주자 복귀 / 리드 줄이기 R1
주자 멈추기 R2

버튼 선택 주루

모든 주자 진루 L1
모든 주자 복귀 R1
주자 멈추기 R2
2루에서 3루로 △ + 왼쪽 방향키
2루에서 홈으로 △ + 아래쪽 방향키
3루에서 홈으로 □ + 아래쪽 방향키
1루에서 2루로 ○ + 위쪽 방향키
1루에서 3루로 ○ + 왼쪽 방향키
1루에서 홈으로 ○ + 아래쪽 방향키

버튼 선택 주루 - 리드 벌리기 및 도루

2루 도루 대기 ○ (길게 누르기) + L2 (탭)
3루 도루 대기 △ (길게 누르기) + L2 (탭)
홈 도루 대기 □ (길게 누르기) + L2 (탭)
수동 도루 타이밍 L2 (길게 누르다가 떼기)
2루에서 리드 벌리기 △ (길게 누르기) + L1 (탭)
2루로 후퇴 △ (길게 누르기) + R1 (탭)
3루에서 리드 벌리기 □ (길게 누르기) + L1 (탭)
3루로 후퇴 □ (길게 누르기) + R1 (탭)
1루에서 리드 벌리기 ○ (길게 누르기) + L1 (탭)
1루로 후퇴 ○ (길게 누르기) + R1 (탭)

전 주자 리드 벌리기 L1
전 주자 리드 좁히기 R1
전 주자 도루 대기 L2
대기 중인 모든 도루 취소 R2

슬라이딩

홈에서 슬라이딩

직선 핏 퍼스트 오른쪽 스틱 ↓
직선 헤드 퍼스트 오른쪽 스틱 ↑
우측으로 넓게 핏 퍼스트 오른쪽 스틱 ↘
우측으로 넓게 헤드 퍼스트 오른쪽 스틱 ↗
좌측으로 넓게 핏 퍼스트 오른쪽 스틱 ↙
좌측으로 넓게 헤드 퍼스트 오른쪽 스틱 ↖

베이스에서 슬라이딩

직선 핏 퍼스트 오른쪽 스틱 ↓
직선 헤드 퍼스트 오른쪽 스틱 ↑
좌측 훅 오른쪽 스틱 ←
우측 훅 오른쪽 스틱 →

Retro Mode(레트로 모드)

타격

타자 이동 왼쪽 스틱
스윙 ×
번트 □

주루 (투구 전)

리드 벌리기 △
리드 줄이기 ○
주자 창 전환 L1 / R1

주루 (투구 후)

도루 △

모든 주자 진루 ×

모두 이전 루로 복귀 ○

개별 주자 선택 왼쪽 스틱

개별 진루 ×

개별 복귀 ○

투구

투수 이동 왼쪽 스틱 ← / →

속구 송구 왼쪽 스틱 ↓ + ×

변화구 송구 왼쪽 스틱 ↑ + ×

주자 견제 ○ (길게 누르기) + 왼쪽 스틱 ← / ↑ / →

주자 창 전환 L1 / R1

날아가는 투구 조정 왼쪽 스틱 ← / →

수비

송구/다이빙/점프 ×

야수 전환 ○

1루로 송구 왼쪽 스틱 → 또는 오른쪽 방향키

2루로 송구 왼쪽 스틱 ↑ 또는 위쪽 방향키

3루로 송구 왼쪽 스틱 ← 또는 왼쪽 방향키

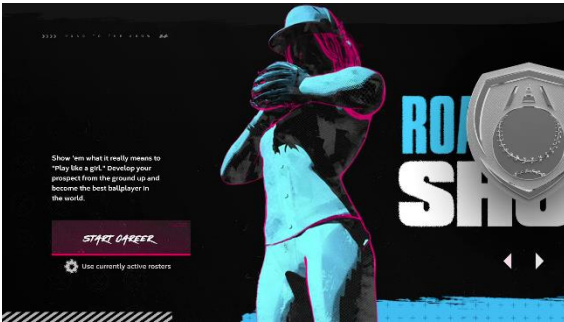
홈으로 송구 왼쪽 스틱 ↓ 또는 아래쪽 방향키

MLB the Show 24의 새로운 기능

MLB the Show 24에 오신 것을 환영합니다! 다음은 올해에 추가된 모든 신규 업데이트 사항입니다.

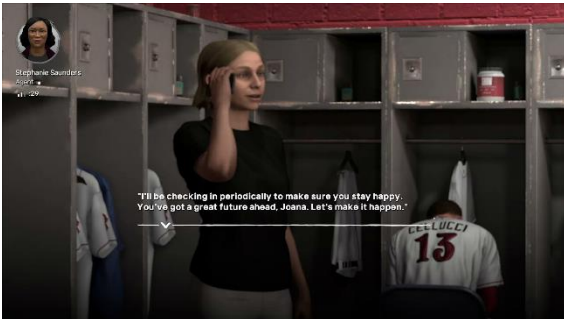
Road to the Show(로드 투 더 쇼)

Female Player(여성 선수)



올해의 로드 투 더 쇼에서 MLB 역사 최초의 여성 선수가 되어보십시오! 가장 친한 친구이자 구장에서 서로 맞부딪힐 경쟁자인 미아 루이스(Mia Lewis)와 함께 여러분은 Draft Combine(통합 드래프트)을 거쳐 로드 투 더 쇼 내내 경쟁을 벌이게 됩니다.

Emergent Narrative(새로운 내러티브)



새로운 내러티브로 Road to the Show 에서 자신의 앞길을 선택하세요! 전보다 더 구체적이고 더 의미 있는 대화 선택지로 클럽하우스와 구장, 그리고 경기 간 이동 시에 여러분의 코치, 에이전트, 그리고 친구들과 친밀감을 쌓으십시오!

Combine(콤바인)



많은 분의 요청에 따라 *MLB the Show 24*에 다시 도입된 **Combine**의 3가지 미니 게임으로 자신이 선택한 포지션에서 자신의 실력을 시험해 보십시오. 여기서 거둔 성적은 드래프트 순위에 영향을 미치니 드래프트에서 높은 순위를 차지하려면 최선을 다하십시오!

Storylines(스토리라인)

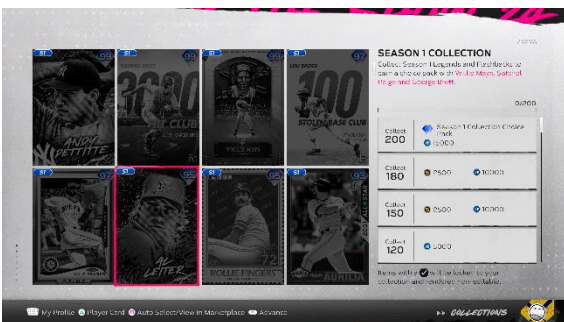
야구 이야기



*The Show 24*는 여러분이 야구 역사상 가장 상징적이었던 순간 중 일부를 다시 체험해 볼 수 있게 해주는 완전히 새로운 스토리라인을 선보입니다. 데릭 지터(**Derek Jeter**)의 역사적인 커리어를 체험하거나, 현 니그로 리그 야구 박물관의 관장인 밥 켄드릭(**Bob Kendrick**)의 내레이션으로 다시 돌아온 Storyline인 **Negro Leagues(니그로 리그)**의 새로운 챕터, 시즌 2를 플레이하십시오.

Diamond Dynasty(다이아몬드 다이너스티)

새로운 시즌 디자인



*Diamond Dynasty*의 각 시즌은 여러분의 라인업을 개편해 방향성을 새로 잡을 기회입니다. 언제나 사용 가능한 **Core Card(코어 카드)**를 기반으로 강력한 시즌 특정 카드를 추가해 스쿼드를 보충하십시오. 메꿔야 할 틈새가 여러 곳이 생겼더라도 올해에는 이전 시즌의 **Wild Card(와일드카드)**

선수를 동시에 여러 명 사용할 수 있게 됐으니 걱정하지 마십시오.

Cornerstone Cards(주춧돌 카드)

시즌 마무리를 향한 여러분의 여정은 시즌 스타터 팩을 개봉하고 자신만의 **Cornerstone Card** 를 선택하는 것으로 시작됩니다. 카드의 이름에서 알 수 있듯이, **Cornerstone Card** 는 해당 카드를 주축으로 월드 시리즈 팀을 구축할 수 있는 유형의 선수를 뜻합니다. **Cornerstone Card** 는 강력하며, **MLB** 역사상 가장 위대한 전설들을 기반으로 삼고 있습니다.

Wild Card 다수 사용 가능



네, 소문이 맞았습니다. 시즌 1의 **Wild Card** 가 마음에 들었다면, 그 카드를 계속 라인업에 유지할 수 있습니다. 처음 받게 되는 **Wild Card** 는 언제나처럼 무료로 증정됩니다. 하지만 올해는 사상 최초로 시즌 라인업에 여러 장의 **Wild Card** 를 사용할 수 있게 됐습니다. 여러 방법으로 추가 슬롯을 얻을 수 있으니, 두 배, 세 배, 아니면 그 이상으로 여러분을 상대하게 될 안타까운 상대방에게 옛날의 향수를 선사하며 승리를 거둬보십시오!

MLB 규정 변경

Pitch Clock(투구 제한 시간)



MLB의 새로운 규정에 맞추기 위해 이제 **MLB the Show 24**에도 **Pitch Clock** 이 적용됐습니다. 기본적으로 활성화되어 있는 **Pitch Clock** 기능은 루에 주자가 진출한 상황에서는 20초, 모든 루가 비어있을 때는 15초로 시작됩니다.

Pitch Clock 을 연속 3회 위반할 경우, 추가적인 규정 위반을 방지하기 위해 게임이 일시 정지 장면으로 자동 전환되며, 컨트롤러의 아무 버튼을 누르면 경기가 재개됩니다. 그 대신, 예전과 같은 방식으로

플레이하는 것을 선호하신다면,
**Settings(설정)의 "AI Gameplay(AI
게임플레이)" > "Pitch Clock(투구 제한 시간)"**
항목에서 오프라인 모드에서는 이 기능을
사용하지 않도록 설정할 수 있습니다.

Pitcher Disengagement(투수 투구판 이탈)



새로운 **Pitcher Disengagement** 기능은 타석
당 투수가 투구판을 이탈하는 것을 최대 두
번으로 제한합니다. 투구판 이탈 횟수는
견제가 성공하거나, (도루, 폭투, 포수의 포구
실책 등으로 인한) 주자의 진루가 발생할 경우
초기화됩니다.

Storylines(스토리라인)

참고: The Negro Leagues Season 2 와 데릭 지터는 제품판 게임에 포함되어 있습니다. 그리고 향후 추가될 콘텐츠는 인터넷 접속으로 다운로드해야 하는 게임 업데이트에 포함될 예정입니다.

Storylines 는 엄선된 동영상과 주제별 Moments(순간)로 지금까지 전해져 내려오는 위대한 야구 이야기에 대한 깊이 있는 내러티브를 즐길 수 있는 모드입니다. 클래식 구장과 유니폼, 결전 등이 완비된 야구 역사상 가장 극적인 커리어를 플레이해 보십시오. 시즌이 진행되면서 앞으로 공개될 Storylines 콘텐츠를 기대해 주십시오!

The Negro Leagues Season 2(니그로 리그 시즌 2)



니그로 리그 야구 박물관의 관장인 밥 켄트릭의 내레이션이 곁들여진 **The Negro Leagues Season 2** 는 4 가지의 새롭고 흥미진진한 스토리라인을 제공합니다. 위대한 홈런 타자인 조시 깁슨(Josh Gibson)과 위대한 속구 타자인 벅 레너드(Buck Leonard)는 오랜 팀 동료이자 뛰어난 재능을 지닌 선수들이었습니다. 헨리 애런(Henry Aaron)은 니그로 리그에서 일약 스타로 떠오르며 야구 경력을 시작해, 메이저 리그로 발돋움한 후, 역대급 홈런왕으로 은퇴했습니다. 토니 스톤(Toni Stone)은 메이저급 프로 팀에서 야구 선수로 활동한 최초의 여성으로 기록됐고, 그녀는 2루수로서의 뛰어난 성과와 전설적인 사첵 페이지(Satchel Paige)의 속구를 쳐내는 등의 활약으로 자신의 기량을 증명했습니다.

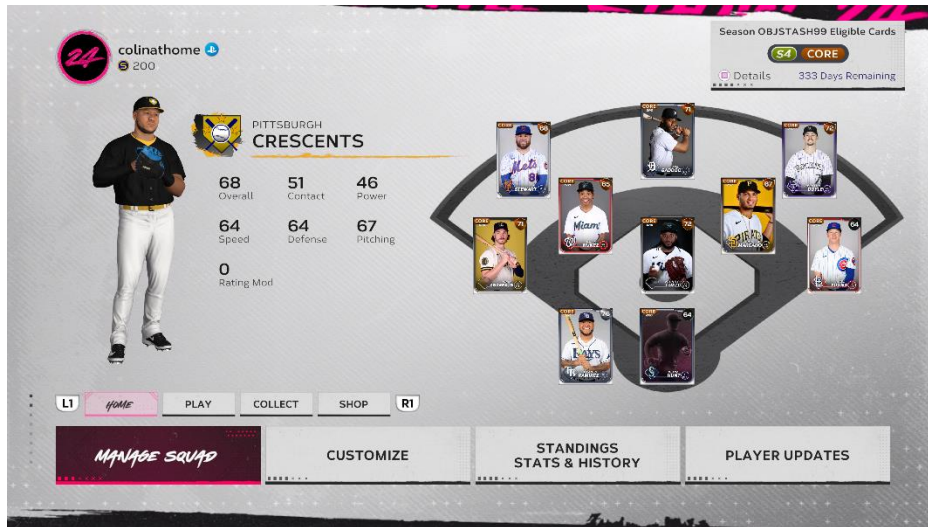
데릭 지터(Derek Jeter)



명예의 전당에까지 오른 데릭 지터는 경력의 초기부터 야구계를 놀라게 할 활약을 펼쳤습니다. 자신이 브롱크스에 어울리는 인재라는 것을 증명했던 신인 시절인 1995년부터 월드 시리즈에 처음 출전한 1996년, 해를 거듭하며 연속으로 챔피언십 시즌에 진출했던 1998년부터 2000년에 이르기까지의 시절을 플레이해 보십시오! 또한 데릭 지터 Storyline 에서는 Diamond

Dynasty 라인업에 사용할 수 있는 독점적인
코어 카드도 얻을 수 있습니다.

Diamond Dynasty(다이아몬드 다이너스티)



참고: 협동, 랭킹, 이벤트 및 배틀 로얄 부가 모드는 인터넷 접속 및 PlayStation®Plus 정기 구독 서비스(별매 상품)가 필요합니다.

Diamond Dynasty 는 궁극의 판타지 야구 경험입니다. 야구 역사 100 년에 걸친 현존 라이브 시리즈 선수, 전설, 그리고 플래시백 선수로 여러분의 팀을 꾸려 플레이할 기회입니다. 팩에서 선수들의 야구 카드를 수집해 26 인 스쿼드를 꾸리고, 온라인 경쟁자 또는 컴퓨터가 제어하는 싱글 플레이 모드로 승부를 내보세요.

Diamond Dynasty 의 신규 기능

새로운 시즌 디자인



The Show 23 에 새로 도입된 시즌 카드가 올해에는 훨씬 더 좋아졌습니다! 더 이상 시즌이 겹치지 않는 만큼 모두가 새 시즌에 새로운 출발을 할 수 있습니다. 지난 시즌의 콘텐츠에서 중요한 카드를 놓쳤다고 이번 시즌에 과도한 상대와 경기를 치를 필요가 없어진 것입니다!

Cornerstone Cards(주춧돌 카드)

이번 시즌 월드 시리즈 팀의 초석이 되는 카드이니 이 MLB 의 전설들 중 하나를 현명하게 선택하십시오. 모든 DD 플레이어는 시즌마다 시즌 스타터 팩을 받게 됩니다. 여러분은 그 팩에서

Cornerstone Card 를 선택할 수 있으며, 이는 라인업에 신선한 스타 파워를 더해 줄 높은 능력치의 슈퍼스타를 의미합니다.

Wild Card 다수 사용 가능



더 많은 Wild Card 슬롯을 얻고 해제해 라인업에 강력한 힘을 불어넣은 다음, 이전 시즌의 슈퍼스타들로 팀을 쌓아 올리십시오.

게임 방법



여러분의 **Diamond Dynasty** 여정은 기초를 가르쳐주는 간단한 튜토리얼 미션으로 시작됩니다. 처음 팀은 자동으로 선택되지만, 플레이를 하며 새로운 선수, 업그레이드 및 팀의 개선에 사용할 수 있는 보상을 받게 됩니다.

하지만 그 전에 팀의 이름, 로고, 유니폼이 필요합니다. **The Show** 의 **uniform creator** 를 사용해 팀에 독특한 모습을 부여하거나, 수천 가지의 실제 **MLB** 유니폼 중에 하나를 선택해 스쿼드를 꾸밀 수 있습니다. 여러분의 드림팀을 구성하고 원하는 대로 모습을 꾸몄다면, 이제 **Diamond Dynasty** 를 점령할 준비가 됐습니다!

로고를 고를 때 도움이 필요하신가요? 온라인 **Logo Vault** 를 확인해 **The Show** 커뮤니티의 다른 회원들이 정성스럽게 만들고 공유한 멋진 수백 개의 로고 중에서 선택해보세요. 물론, 여러분이 직접 만든 커스텀 로고를 업로드하고 다른 팬들이 좋아하는지 살펴볼 수도 있습니다!

게임을 하면서 **Stubs** 및 **XP** 와 같은 보상을 얻을 수 있습니다. **Stubs** 는 팩이나 온라인 커뮤니티 상점에서 카드 구매할 때 지불하는 게임 내 화폐입니다. **XP** 는 시즌 보상 경로에 직접 연결되어 있으며, 각 임계점에 도달할 때마다 보상을 받게 됩니다. 어떤 모드에서든 더 많이 플레이할수록, 더 많고 더 좋은 보상을 얻을 수 있습니다!

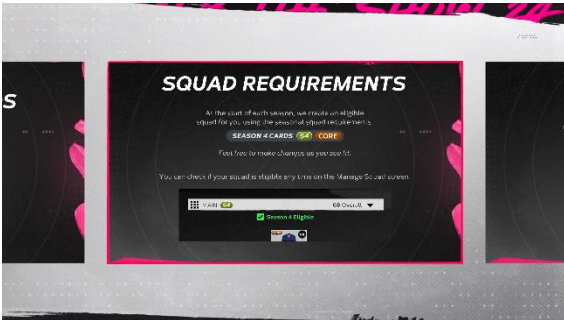
MLB 선수가 현실의 2024 년도 MLB 시즌에서 어떤 위업을 달성할 경우, 해당 선수의 카드에 **Supercharged Boost** 와 해당 위업에 걸맞는 독특한 테두리 아트가 적용됩니다. 이 임시 부스트는 여러분이 얻은 **Parallel boosts** 와 중첩 적용되므로 라인업을 구축할 때 특출나게 강력한 무기가 되어줄 것입니다.

각 라인업에는 자신들과 같은 다른 선수의 스킬을 증폭시켜 주는 특수 선수 카드인 **Hitting Captain** 과 **Pitching Captain** 이 포함됩니다. 라인업에 모두 조건을 만족하는 선수가 많을수록 **Captain** 의 부스트가 증가하며, 각각 최상의 라인업을 꾸리기 위한 고유의 퍼즐과 같은 역할을 합니다.

Ways to Play (게임 방식)

참고: 협동, 랭킹, 이벤트 및 배틀 로얄 부가 모드는 인터넷 접속 및 PlayStation®Plus 정기 구독 서비스(별매 상품)가 필요합니다.

Diamond Dynasty Seasons(다이아몬드 다이너스티 시즌)

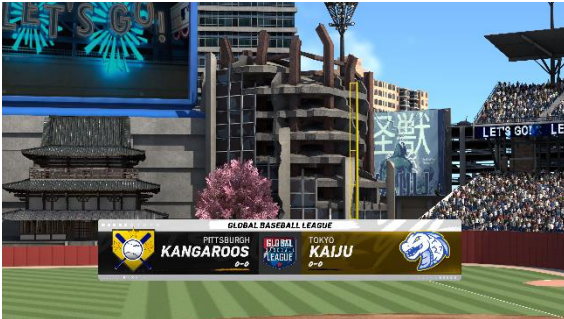


(랭킹 및 특정 Conquest 지도와 같은) 일부 **Diamond Dynasty** 모드에는 **In-Season** 카드로 구성된 시즌 스쿼드가 필요합니다. **In-Season** 카드에는 언제나 라인업에 추가할 수 있는 모든 **Core Set** 카드에 더해 현재 시즌에 출시된 모든 카드가 포함됩니다. 이는 신선한 스쿼드 구성과 치열한 경쟁을 유지하기 위한 조건입니다!

코치 팁: 시즌 2 부터 스쿼드에 다수의 **Wild Card** 를 사용할 수 있습니다. **Wild Card** 는 이전 시즌의 카드를 현재 라인업에서 활용할 수 있는 방법입니다. 최소 한 장의 **Wild Card** 를 사용할 수 있으며, **Diamond Dynasty** 에서 추가 슬롯을 해제할 수 있습니다. 좋아하는 카드를 일년 내내 사용하기 위해 **Wild Card** 를 활용하는 플레이어도 있습니다. 또는 경쟁력 있는 라인업을 위해 마지막 남은 약점을 보완하는

데 쓰기도 합니다. 혹은 **Captain boost** 를 극대화하기 위해 사용할 수도 있습니다. 어떻게 쓸 것인지는 여러분의 결정에 달렸습니다!

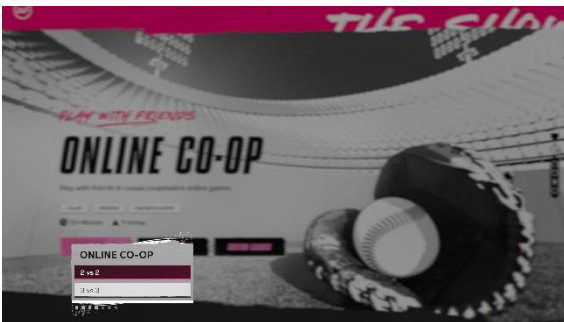
Mini-Seasons(미니 시즌)



Mini-Seasons 는 3 이닝 게임으로 구성된 28 게임 시즌입니다. **Global Baseball League** 의 각 팀과 각각 두 번의 홈과 어웨이 게임으로 총 4 번의 경기를 치르십시오. 리그 중상위권으로 경기를 마치면 플레이오프에 진출하고, 챔피언십에 도전할 수 있습니다. 시즌을 진행하며 스탯 목표를 달성하고, 게임플레이 실력과 유연한 팀 구성으로 꺾과 플레이어 보상을 받으십시오! 각각의 게임과 **Mini-Season** 을 완료할 때마다 보상을 받습니다. 리그의 선두는 각 시즌이 끝날 때 보상을 받습니다.

코치 팁: Mini-Seasons 는 **Diamond Dynasty** 에서 투수들을 위한 시즌별 스태미나 시스템을 활용하는 유일한 싱글 플레이 모드입니다. 구원 투수 한 명을 경기에서 연속으로 사용하면 스태미나 관리에 불이익이 발생하므로, 경쟁력 없는 경기의 한 이닝을 막는 데 핵심 전력을 낭비하지 마십시오!

Cooperative Play(협력) 플레이

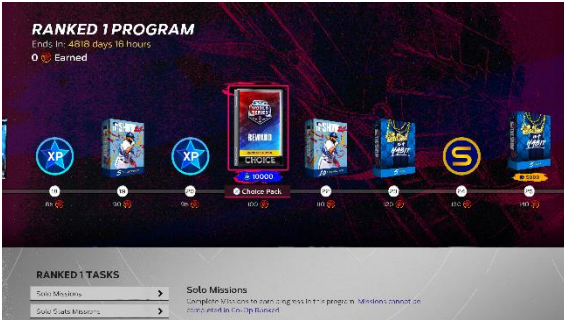


Cooperative Play 는 2v2 또는 3v3 게임, **Exhibition Co-Op**(메이저 리그 로스터), 그리고 **Diamond Dynasty Co-Op**(플레이어가 구성한 **Diamond Dynasty** 로스터)과 같이 다양한 모드로 제공됩니다.

코치 팁: 항상 팀원들을 응원하세요! 이 게임은 다양한 나이, 스킬 레벨, 그리고 야구

노하우를 지닌 사람들이 플레이한다는 것을 기억하세요. 만약 팀원이 실수를 했다면, 그들의 뒤를 봐주세요!

Diamond Dynasty Ranked(다이아몬드 다이너스티 랭킹)

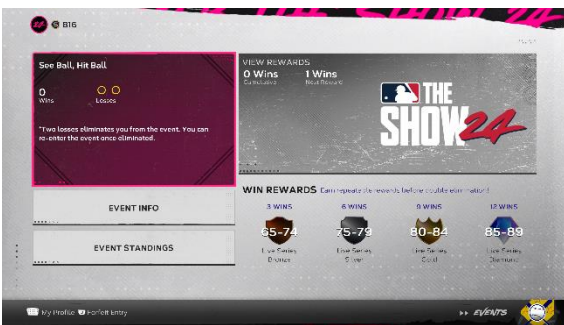


Ranked에서는 온라인에서 다른 플레이어를 상대로 승리하고 시즌 순위표에서 순위를 올리면 보상이 제공됩니다. 순위표는 주기적으로 리셋되어 선두를 유지하기 위한 새로운 동기를 제공합니다!

Co-Op Ranked(협동 랭킹)에서는 한두 명의 친구와 함께 스쿼드를 구성하고, 랭킹 순위표의 랭크를 평균화해 구장에서 우월함을 뽐내며 모든 것이 평가에 반영되는 경기를 통해 월드 시리즈 랭크 도달을 위해 전력 질주합니다.

코치 팁: 포기하지 마세요! 랭킹, 특히 하위 디비전의 일부 플레이어는 처음 두어 점 뒤처지면 경기를 그만두기도 하지만, 9 이닝은 긴 시간입니다. 또한, 승패에 상관없이 병행 XP 및 피처드 프로그램 미션에 스탓이 반영된다는 점을 명심하십시오!

Events(이벤트)

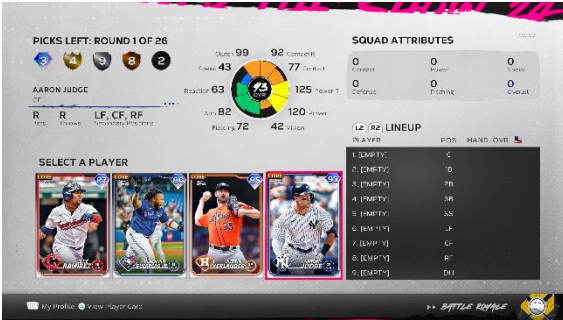


Events는 역동적이며 시간이 제한된 도전입니다. **Events**의 로스터 제한에 맞춰 팀을 구성하고, (퀵 카운트 활성화 또는 3 이닝 게임, 스트라이크 존 표시선 없음 등의) 일반적이지 않은 규칙이 적용된 게임을 플레이합니다. 보상을 받기 위해 다른 플레이어와 경쟁하십시오!

코치 팁: **Events**는 짧은 시간 안에 치러지는 형식이므로 **Ranked**와는 조금 다른 방식으로 스쿼드를 관리해야 합니다. 승리를 확신한다면, 3 이닝에 속도는 느리지만 힘이

좋은 강타자를 대신해 대주자를 내보내는 것도 전술이 될 수 있습니다.

Battle Royale(배틀 로얄)



Battle Royale 은 카드 인벤토리가 아닌 공유 선수 드래프트로 팀을 구성하는 플레이어 대 플레이어 경험입니다. 치열한 3 이닝 게임에서 경쟁자보다 오래 살아남아야 합니다. 투수는 더 빨리 지치고, 전략은 끈질기고, 보상은 훌륭하니 모든 투구에 전력을 다하십시오! 두 번 패배하면 탈락하게 되고, 12 번 연속으로 승리를 거두면 모두가 탐내는 완벽한 보상을 얻게 됩니다!

코치 팁: 드래프트에서 모든 팀은 각각 동일한 수의 다이아몬드와 골드, 실버, 브론즈, 일반 카드를 가집니다. 자신의 플레이 스타일에 맞는 실버 및 브론즈 카드를 찾는 것이 몇 번의 승리만을 거두느냐, 아니면 12-0의 완벽한 결과를 내느냐의 차이를 평가할 수도 있습니다.

Conquest(정복)



Conquest 는 턴 기반 전략 게임 방식을 가미한 **The Show** 의 사랑받는 외전이며, 플레이어의 **Diamond Dynasty** 스쿼드를 이끌고 실제 **MLB** 팀과 겨루어 지역을 정복하는 모드입니다. 경쟁자의 **MLB** 팀이 이끄는 지역을 정복하고 **Conquest** 특화 미션을 완료하며 팀을 업그레이드하십시오.

코치 팁: 공격수와 수비수 팬의 비율에 따라 사용할 수 있는 난이도 옵션이 결정됩니다. **The Show** 의 새로운 플레이어들은 루키나 베테랑에서 플레이하며 이득을 얻어야 합니다. 하드코어 플레이어는 훨씬 더 많은 홈

팬이 있는 헥사곤에 스파르타식으로 곧장 뛰어들어 정복해 명예의 전당이나 전설을 쟁취해도 좋습니다. 일부 상급 **Conquest** 프로그램에서 최대의 보상을 얻으려면 어쩔 수 없이 수가 부족한 위치에서 공격해야 할 수도 있습니다!

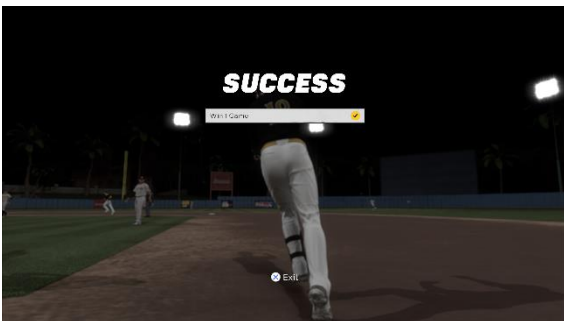
Showdown(결전)



Showdown 은 **Diamond Dynasty** 의 다른 모드와는 다릅니다. 사전 설정된 팀이나 여러분의 기존 스쿼드를 사용하는 대신, 소규모의 선수를 선발하는 것부터 시작해 라인업과 스태프를 고정합니다. **Showdown** 특화 **Moments** 를 완료하면 스쿼드를 완성하는 추가 선수나 팀 성과를 높여주는 특전을 얻을 수 있습니다. **Final Showdown** 에서는 챌린지에서 얻은 성과는 파이널 보스 상대 시 난이도에 직접적인 영향을 미칩니다!

코치 팀: Boss Battle 은 **The Show** 의 독특한 기능이며, 일반적인 게임과는 매우 다른 방식으로 플레이됩니다. **Showdown** 의 요지는 모든 순간을 이기는 것이 아닌, 파이널 보스를 이기는 것이라는 점을 항상 명심하십시오! **OVR** 만 우선시하는 것은 최고의 전략이 아닙니다. 파이널 보스가 어느 쪽 손을 잘 쓰는지는 미리 알 수 있으므로 그에 맞춰 최선의 선수를 영입하십시오

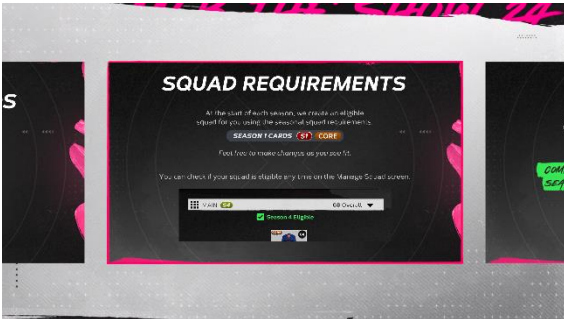
Moments(순간)



Moments 는 야구의 역사를 다시 체험해보거나, 2024 년 시즌의 하이라이트를 보여줍니다. **Moments** 는 전체 게임이 아니므로 플레이할 시간이 별로 없을 때, 시즌 및 기타 프로그램의 진행 상황을 얻을 수 있는 좋은 방법입니다. 이 모든 것을 경험하세요!

코치 팁: Moments 는 다시 시작해도 아무런 페널티가 없습니다. 그러니 한 경기에서 여러 번 안타를 기록해야 하고, 처음 타선에 섰을 때 안타를 하나도 기록하지 못했다면 아예 새로 시작하는 것이 나올 수도 있습니다.

Seasons(시즌)



Seasons 는 현실과 The Show 24 에서 시간의 흐름을 추적하는 방식입니다. 시즌은 시즌 보상 경로와 연결되어 있지만, 모드별 보상 프로그램과 라인업 구축 제한, Moments, 게임플레이 미션과도 연결되어 있습니다.

코치 팁: 이 페이지에 포함된 것보다 더 자세한 가이드를 찾고 있다면, theshow.com[<http://theshow.com>]에서 제공하는 포럼 및 MLB The Show 커뮤니티에서 얻을 수 있는 유능한 게이머들의 조언과 팁을 확인하십시오.

Team Affinity Programs(팀 친화 프로그램)

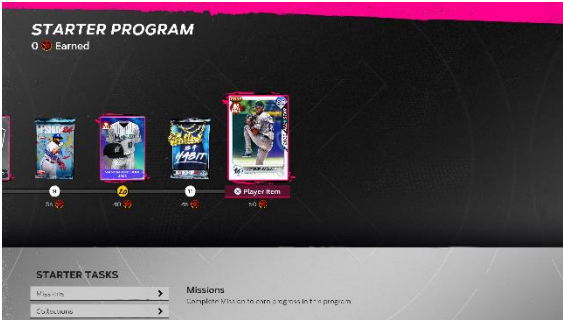


기본 시즌 보상 경로와는 달리 **Team Affinity Programs** 는 메이저 리그 야구의 6 개 디비전을 중심으로 테마가 지정됩니다. 이 프로그램의 진행 상황에 따라 시즌에서 사용 가능한 플레이어 카드가 보상으로 주어지며, 그렇게 얻은 카드는 Stat Missions 와 Moments 에서 사용됩니다. Diamond Dynasty 를 중단하고 March to October 의 시즌을 플레이해도 Team Affinity Programs 의 진행 상황을 높일 수 있습니다!

코치 팁: 해당 디비전의 선수들로 아무렇게나 라인업을 구성하지는 마십시오. 같은 팀의 카드를 부스트 해주는 Captain 을 선택하고, 그의 팀원들을 라인업에 추가해 기록적인

시간 안에 보상을 쌓아가며, 강력한 3 단계 부스트를 받으십시오!

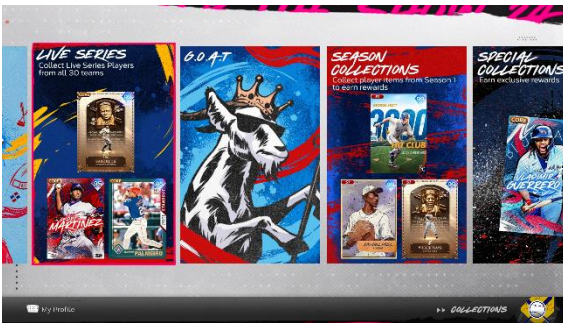
Other Programs(기타 프로그램)



Other Programs 는 말 그대로 팀 친화라는 틀에는 맞지 않지만, 시즌 보상 경로를 보충하는 프로그램을 뜻합니다. 시간제한이 있거나, 특정 선수의 커리어를 강조하거나, 이벤트를 테마로 하는 등, 모든 **Other Program** 은 서로 다릅니다.

코치 팁: Starter Program(스타터 프로그램)부터 확인해 **Diamond Dynasty** 에 첫발을 내디디십시오. 그 프로그램에서 몇 개의 **Moments** 를 완료하고, 첫 **Showdown** 을 플레이하고, 일반 게임플레이의 일부 미션을 완료하며 프로그램 보상으로 여러분의 첫 팩과 선수를 얻으십시오!

Collections(컬렉션)



Collections 는 특정 세트에서 요구하는 여러 카드를 얻어 완성됩니다. 각 **Collections** 의 마일스톤을 완성하면, 강력한 선수나 장비와 같은 고유한 보상을 받을 수 있습니다. 시즌의 진행에 따라 더욱 강력한 보상을 제공하는 새로운 **Collections** 를 주목하십시오!

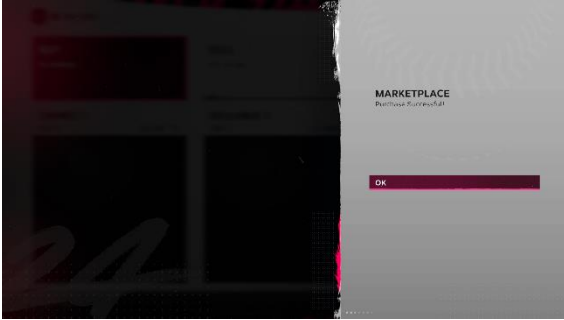
코치 팁: 필요한 **Stubs** 가 있는 경우, **Community Marketplace** 를 통해 모으고 있는 **Collection** 의 마지막 빈 곳을 채워 완성하십시오.

Parallel Boosts(패러렐 부스트)

Parallel Boosts 덕분에 동일한 **Diamond Dynasty** 스쿼드는 없습니다. 각 카드는 총 5 회의 부스트를 할 수 있으며, 한 카드를 5 번 부스트하면 해당 선수의 모든 속성에 대해 +5의 상대 상승효과를 얻을 수 있습니다!

코치 팁: The Show 에서 **Parallel Boosts** 의 효과는 영구적입니다. 해당 카드를 판매하고 새 카드를 구입해도 **Parallel XP** 와 모든 부스트 레벨이 새 카드로 전달됩니다. 커뮤니티에서 가장 먼저 **Superfractor Tier**(슈퍼프랙터 티어)에 해당하는 카드를 받는 것은 **The Show** 의 많은 투철한 베테랑들이 이루고 싶어 하는 꿈이자 큰 영광입니다.

Community Marketplace(커뮤니티 상점)



온라인 **Community Marketplace** 는 **The Show** 의 공식 디지털 베희시장은입니다. 원하는 가격대에 주문을 설정해 사고팔 수 있으며, 즉시 구매/판매를 이용해 시장에서 가격이 책정되게 할 수도 있습니다.

코치 팁: 상점에서 카드를 판매할 때는 주문 시에 **10%**의 판매세가 부과됩니다. 빠른 판매로 카드를 판매하면 **Stubs** 정액보다 낮은 가격이 책정되지만, 계산에 따라서는 그렇게 하는 것이 더 앞서 나가는 방법이 될 수도 있습니다. 자기 카드의 빠른 판매 가격을 파악하고 그보다 적은 가격이 나오지 않게 전략적으로 판매 목록을 작성하는 것이 바로 가장 현명한 투자자가 상점에서 많은 **Stubs** 를 버는 방법입니다.

Road to the Show(로드 투 더 쇼)

오랫동안 팬들의 사랑을 받아온 *MLB the Show 24*의 이 모드에서 여러분은 젊은 신출내기 유망주가 되어 위대한 야구선수로 성장하는 여러분만의 야구 여정을 시작하게 됩니다!

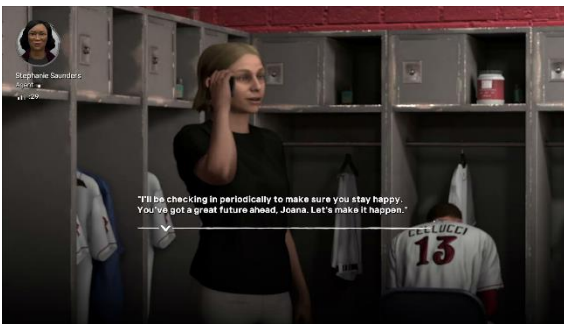
Road to the Show의 신규 기능

Female Player(여성 선수)



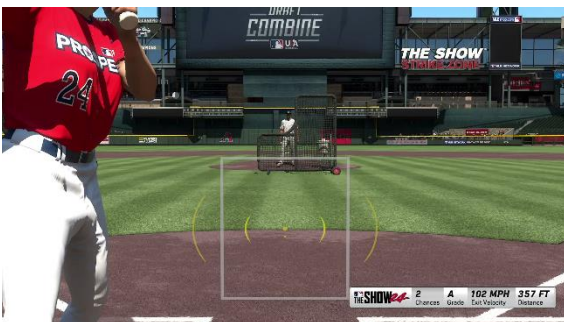
"여자처럼 뛰다"라는 말의 진정한 의미를 보여주십시오! **Road to the Show** 최초로 여러분은 **MLB** 역사상 최초의 여성 선수로 스토리를 플레이할 수 있게 되었습니다! 선의의 경쟁자인 미아 루이스(Mia Lewis)와 서로를 도와 **Draft Combine**이라는 시험대를 통과해 **Road to the Show**를 시작합니다. 완전히 처음부터 자신만의 슈퍼스타를 만들어 그녀를 전 세계 최고의 야구선수로 만드십시오!

Emergent Narrative(새로운 내러티브)



메이저 리그 선수나 유망주의 세계는 다양한 인물들로 가득합니다. 명확한 대화 선택지 및 플레이할 수 있는 여러 내러티브가 도입되어 여러분과 코치, 에이전트, 친구, 라이벌 간의 관계가 그 어느 때보다 중요해졌습니다.

Combine(컴바인)



Combine은 구제 불능의 몽상가에게서 전망을 찾아내고, 가망 없던 선수에게서도 진지한 전망을 뽑아내는 장치입니다. 여러분은 **3**회에 걸친 미니 게임으로 선택한 포지션에서 실력을 시험받게 되며, 여기서 보인 활약은 여러분이 좋아하는 팀의 드래프트 보드에서

여러분의 순위를 높이거나, 내리는 데 영향을 미칩니다.

여러분의 선수를, 여러분의 방식으로!

앞길에 어떤 일이 벌어져도 대처할 수 있도록 여러 선수를 키우며 야구선수로서 자신만의 경험을 쌓으세요! 휴대기기의 **MLB the Show Companion** 앱에 있는 **Face Scan**(얼굴 스캔) 기능으로 야구선수를 여러분과 꼭 빼닮은 얼굴로 만들어 보십시오!

선수의 기량은 경기장에서의 활약과 쉬는 날의 운동, 구장 훈련 등으로 발전시킬 수 있습니다. 훈련 세션에서 골드 등급을 얻고 레벨을 높여 여러분의 슈퍼스타를 빅 리그로 올려보내십시오! **XP** 를 수집해 나아가면 여러분의 떠오르는 스타가 사용할 수 있는 스탯 부스트 장비를 얻게 됩니다. 스탯 부스트 장비와 **Perks** 및 **Skill Sets** 를 조합하면 선수를 거의 무한에 가깝게 변화시킬 수 있습니다! 여러분의 **Skill Set** 에 맞는 간소화된 챌린지를 완료하면, 경기의 흐름을 뒤바꿀 수 있을 법한 여러 **Perk** 중 하나를 골라 얻을 수 있습니다.

또, 애니메이션을 조정하는 것도 잊지 마십시오. 선수의 스탯에 영향을 미치지 않지만, 블라디미르 게레로 주니어(**Vladimir Guerrero Jr.**)보다 배트 플립이 별로라면 아무리 홈런을 많이 쳐도 억울하지 않을까요?

Meet the Press(기자 회견)

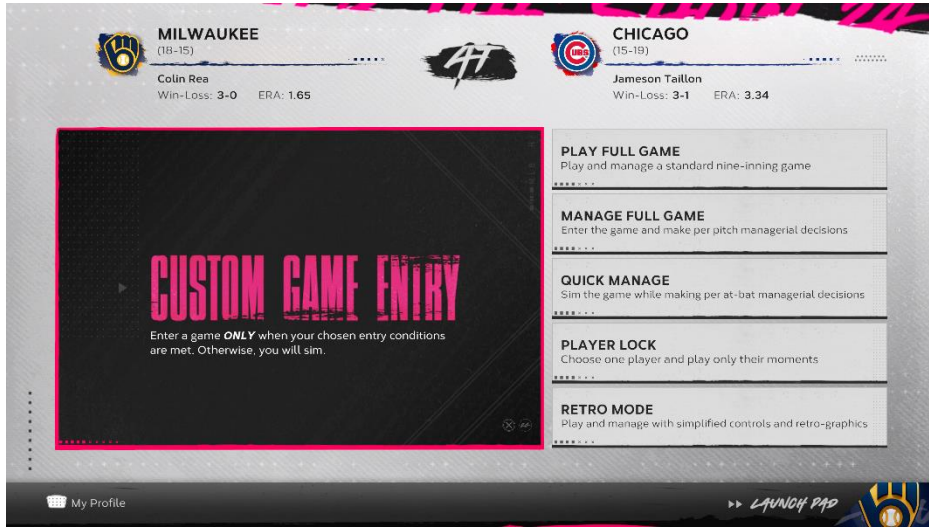


MLB 슈퍼스타라면 누구나 말하겠지만, 경기장에서 보이는 활약은 빙산의 일각에 불과합니다. 가장 사려 깊고 존경받는 MLB 지도자들과 전직 선수들이 떠오르는 유망주에서 젊은 에이스로, 그리고 어찌면 리그 MVP 로 발전해가는 모습을 보며 여러분의 선수에게 전하는 조언을 들어보십시오!

Franchise(프랜차이즈)

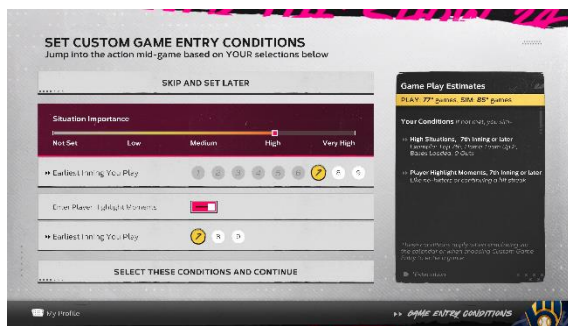
여러분의 야구 지식을 시험해보십시오! 선수 선출과 훈련 프로그램, 프리에이전트 계약, 새로운 스태프 고용, 마이너 리그의 계열 팀 홈 구장 선정, 예산 관리에 이르기까지 팀의 모든 것을 직접 관리하게 됩니다. 가장 좋아하는 팀의 단장을 맡아 팀을 승리로 이끄십시오!

Franchise Launch Pad(프랜차이즈 런치 패드)



다음의 기능들을 통해 각자의 플레이 스타일과 시간 약속에 따라 다양한 방법으로 Franchise 게임을 즐길 수 있습니다.

Custom Game Entry(사용자 정의 경기 출전)



Custom Game Entry 는 여러분이 조건을 지정해 굉장한 접전이 펼쳐지는 경기로 들어갈 수 있게 해줍니다. 다양한 매개 변수를 활용해 뛰어난 경기로 결정하십시오. 5 이닝의 후반이 될지, 그때까지 아슬아슬한 점수 차이가 될지, 선수가 달성한 마일스톤은 어떤 것인지, 그 어떤 것이든 여러분이 선택할 수 있습니다!

Retro Mode(레트로 모드)

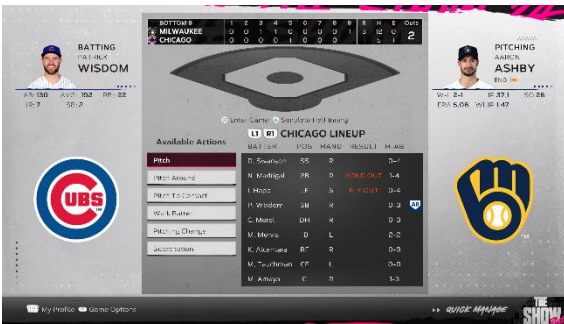


프랜차이즈 팀으로 Retro Mode 를 플레이해 과거의 명경기를 즐겨보십시오!

Player Lock(고정 선수)

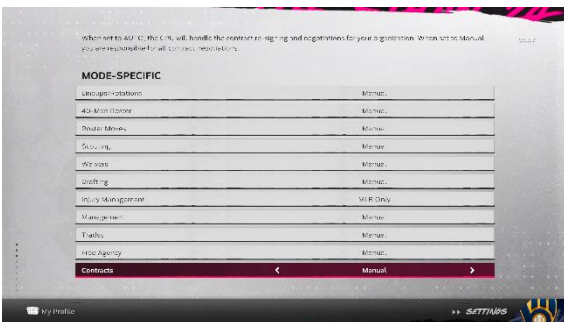
고정할 선수를 선택해 간결한 Road to the Show 스타일의 게임을 플레이합니다.

Quick Manage(빠른 관리)



Quick Manage 를 사용해 작업 속도를 높이고 업무를 간소화하십시오. 시뮬레이션 게임 중 로테이션이나 타순 설정 같은 관리 결정을 내릴 수 있습니다. 또한 게임에서 선수가 경기를 치르는 와중에도 게임 내 팀 전략을 빠르게 입력할 수도 있습니다. 유연하고 완벽히 사용자 정의할 수 있는 프랜차이즈 환경을 위해, Quick Manage 와 표준 게임플레이 사이를 쉽게 전환할 수 있습니다.

Franchise Responsibilities(프랜차이즈 책임)

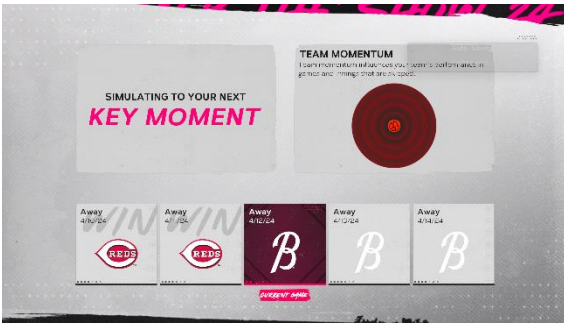


MLB Franchise 운영은 결코 쉬운 일이 아닙니다! 운영자로서 팀 예산 관리와 선수의 사기 관리, 새로운 선수와의 계약, 운영 목표 이행 등 여러 요소를 감독해야 합니다. 이런 Franchise Responsibilities 는 크게 코칭과 선수 육성, 단장의 3 가지 부분으로 나눌 수 있습니다. 프랜차이즈를 생성할 때 Auto(자동)나 Manual(수동)로 여러분과 스태프에게 업무를 손쉽게 분배할 수 있습니다. 업무는 언제든지 간단하게 다시 배정할 수 있습니다.

더 많은 플레이 방법

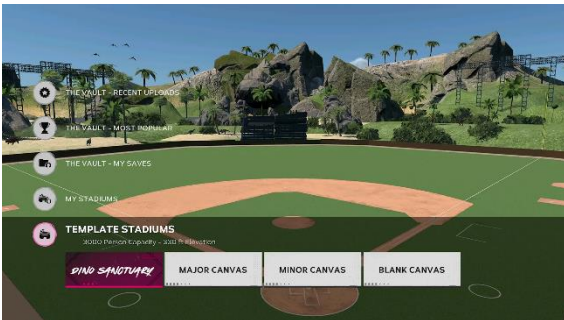
참고: 협동, 랭킹, 이벤트 및 배틀 로얄 부가 모드는 인터넷 접속 및 PlayStation®Plus 정기 구독 서비스(별매 상품)가 필요합니다.

March to October(마치 투 옥토버)



응원하는 MLB 팀의 시즌에서 가장 짜릿한 순간을 체험해보십시오! 각 게임 에피소드에는 시즌 성적을 반영하는 고유한 내러티브 콘텐츠와 모드별 해설이 함께 제공됩니다. 한 게임에서 다음 게임으로 빠르게 넘기는 데 초점을 맞춘 인터페이스를 통해 각 에피소드를 훑어보며 팀을 포스트시즌 및 그 이후로 빠르게 진출시키십시오!

Stadium Creator(구장 제작기)*



팀을 위한 완벽한 구장을 만들어 보고 싶다는 생각을 해본 적이 있으신가요? 그렇다면 Stadium Creator 로 실제로 보고 싶던 현실적인 최첨단 구장을 만들거나, 오직 MLB The Show 에서만 존재할 수 있는 환상 속의 구장을 만들어 보십시오! 파울 기둥부터 구내 매장에 이르기까지 다양한 구장 조각들을 활용해 구장을 만들어 MLB the Show 24 의 여러 모드에서 사용하세요!

만든 구장이 특히나 마음에 든다거나, 다른 사람이 만든 구장을 기반으로 삼아 독자적인 구장을 만들고 싶으신가요? 그렇다면 전 세계의 다른 플레이어가 만든 구장을 공유, 편집, 플레이한 다음, 평가 시스템을 이용해 멋진 구장이 다른 사람들의 이목을 끌 수 있게 도와주십시오!

Stadium Creator 는 Create(제작) 탭에서 찾을 수 있습니다.

*Stadium Creator(구장 제작기)는 PS5 및 Xbox Series X|S 에서 이용할 수 있습니다.

Quick Play(퀵 플레이)

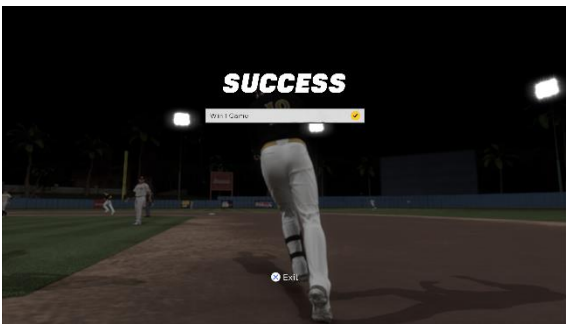
Challenge of the Week(금주의 도전)



꾸준히 어려워지는 CPU 투수와 대결하며 전 세계의 다른 플레이어보다 더 많은 득점을 올리려 노력하십시오. 보너스는 총점을 증가시킵니다!

코치 팁: 공을 잡으려는 수비가 없다고 아무렇게나 쳐도 된다는 뜻은 아닙니다! 볼을 받으면 멀티플라이어가 2 만큼 증가하니, 억지로 공을 맞히려 들지 말고 멀티플라이어를 누적하는 것이 높은 점수를 얻는 비결입니다. 파울볼은 멀티플라이어 보너스가 주어지지 않지만, 공의 비거리가 점수에 반영되며 투 스트라이크 상황에서도 아웃을 면할 수 있게 해줍니다.

Moments(순간)



야구의 역사적 순간을 직접 체험하거나, 자신이 좋아하는 명예의 전당 전설들과 승부를 겨뤄볼 수 있습니다. 순간은 연중 내내 업데이트되므로 수시로 확인하십시오!

Home Run Derby(홈런 더비)



(온라인 및 오프라인으로 이용할 수 있는) 이 모드에서는 최대 7 명의 다른 플레이어와 제한 시간 내에 최대한 많은 홈런을 치는 경쟁을 하게 됩니다. 여기서 가장 많은 홈런을 친 플레이어가 다음 라운드로 진출합니다!

Play Now(지금 플레이)

Exhibition(시범)



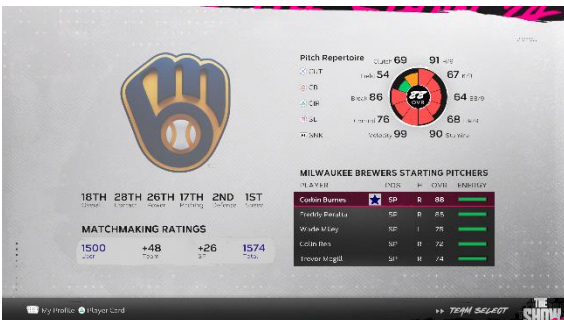
가장 최신의 야구 경험을 원하십니까?
그렇다면 MLB.com 에서 직접 받아온 최신 라인업으로 MLB 일정의 경기를 플레이해보십시오.

Exhibition (Live Rosters) (시범 [라이브 로스터])



MLB 로스터를 사용해 온라인 매치를 플레이하고, 전 세계 최고의 플레이어를 상대로 자신의 랭크를 확인해보십시오!

Online Rated(온라인 랭킹)



경쟁이 치열한 온라인 시범 경기로 자신의 실력을 시험해보십시오.

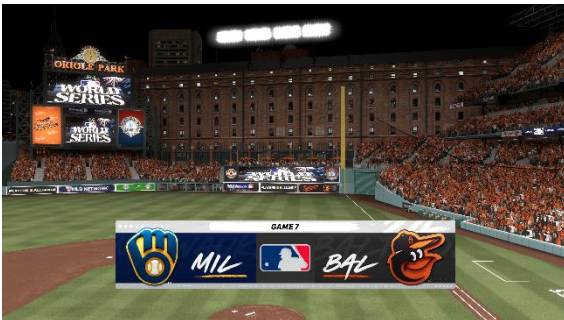
Retro Mode(레트로 모드)



전통적인 게임플레이의 시각 효과와 음향을 체험해볼 수 있는 캐주얼 모드입니다.

Other Game Modes(기타 게임 모드)

Postseason(포스트시즌)

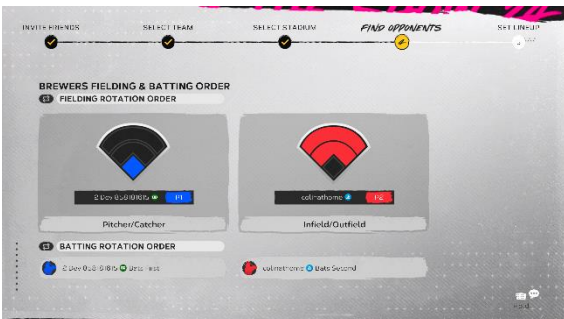


가상의 포스트시즌 대진표를 구성해 월드 시리즈 챔피언의 자리를 놓고 경쟁을 펼칩니다.

Custom Leagues(사용자 정의 리그)

Custom Leagues 는 규칙과 옵션 전체를 사용자 정의할 수 있는 유연한 시즌 형식입니다. 친구와 함께 게임을 플레이하며 서로 경쟁하거나, 느긋하게 즐겨 보십시오!

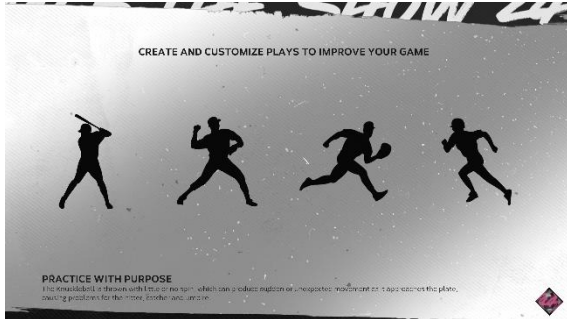
Online Co-Op(온라인 협동)



친구와 함께 캐주얼한 온라인 협동 게임을 플레이합니다.

플레이 방법 배우기

Custom Practice(사용자 정의 훈련)



수비와 타격, 투구 능력을 연습해 최고의 선수가 되십시오! **Custom Practice** 는 타격 훈련에서 유래가 없을 정도의 선택권을 제공합니다. 각 투구별 비율을 설정해 현실의 불확실성까지 시뮬레이션 된 환경에서 각 투구를 눈에 익힌 후, 온라인 플레이에서 모든 도전자에게 맞서십시오!

Options Explorer(옵션 탐색기)



실력을 향상하고 싶으신가요? 자신이 좋아하는 스트리머가 추천한 조작법을 사용해보고 싶으십니까? 그렇다면 옵션 탐색기에서 여러 게임플레이 방식의 샘플을 보고 그 방법을 배우십시오.

법적 고지 및 심의 등급

Stubs is a registered trademark or trademark of Sony Interactive Entertainment LLC.

"PlayStation Family Mark", "PlayStation", "PS5 Logo", and "PS4 Logo" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

MLB and MiLB trademarks and copyrights are used with permission of Major League Baseball. Visit MLB.com and MiLB.com. Officially Licensed Product of MLB Players, Inc. MLBPA trademarks, copyrighted works and other intellectual property rights are owned and/or held by MLBPA and may not be used without the written consent of MLBPA or MLB Players, Inc. Visit MLBPLAYERS.com, the Players Choice on the web. The Baseball Hall of Fame and Museum trademarks and copyrights are used with permission of the National Baseball Hall of Fame and Museum, Inc., as applicable. Visit the official website of the Hall of Fame at BaseballHall.org. Official Licensee-Major League Alumni Marketing, Inc. © MLAM. Officially Licensed by the Negro Leagues Baseball Museum, Inc. Kansas City, MO.

© 2024 Sony Interactive Entertainment LLC.