

《MLB® The Show™ 24》

PlayStation®5 使用說明書

繁體中文 (zho_TW)

最後更新日: 2024 年 1 月 25 日

Controls

打擊指令——Directional（方向）介面

按鈕輸入

普通揮棒 ×

觸擊揮棒 ○

強力揮棒 □

預備擊球動作 輕按×、○、□或△

類比輸入

普通揮棒 右操作桿 ↑

普通揮棒 右操作桿 → / ←

強力揮棒 右操作桿 ↓，然後右操作桿 ↑

涵蓋好球帶區域 右操作桿 ↖ / ↗

預備擊球動作 輕彈並放開右操作桿

所有輸入類型

犧牲短打 △（提早按下並按住）

突襲短打 △（延遲按下，以投球時機為準）

造成高飛球 / 滾地球 左操作桿 ↑ / ↓

往左 / 右側打擊 左操作桿 ← / →

往三壘或一壘短打 左操作桿 ← / →

滾地短打 左操作桿 ↙ / ↓ / ↘

打擊指令——Timing（時機）介面

按鈕輸入

普通揮棒 ×

觸擊揮棒 ○

強力揮棒 □

預備擊球動作 輕按×、○、□或△

類比輸入

- 普通揮棒 右操作桿 ↑
- 普通揮棒 右操作桿 → / ←
- 強力揮棒 右操作桿 ↓，然後右操作桿 ↑
- 涵蓋好球帶區域 右操作桿 ↖ / ↗
- 預備擊球動作 輕彈並放開右操作桿

所有輸入類型

- 犧牲短打 △ (提早按下並按住)
- 突襲短打 △ (延遲按下，以投球時機為準)

打擊指令——Zone (區域) 介面

- 普通揮棒 ×
- 觸擊揮棒 ○
- 強力揮棒 □
- 犧牲短打 △ (提早按下並按住)
- 突襲短打 △ (延遲按下，以投球時機為準)
- 瞄準擊球範圍指示 左操作桿
- 預備擊球動作 輕按 ×、○、□ 或 △
- 移動 PCI 錨點 按住 L3 + 左操作桿

打擊

投球前短打影響

- 造成突襲短打 右操作桿 ← / →
- 取消目前影響 右操作桿 ↑

用右操作桿在投球前決定短打影響。確認選擇時，控制器會震動。

其他

- 預測投球類型 R2 + ×、○、□、△、R1
- 預測投球位置 R2 + 左操作桿
- 察看守備位置和等級 R3
- 快捷選單 (不含球員鎖定) 方向按鈕 上
- 投手屬性 / 球員習慣 方向按鈕 左

投球／打擊分析 方向按鈕 右
要求暫停（投手揮臂前） 方向按鈕 下
控制視點 右操作桿

投球指令

Pinpoint（單點）介面

吊球 L1 + ×
保送上壘 L1 + ○
投球類型 1 ×
投球類型 2 ○
投球類型 3 △
投球類型 4 □
投球類型 5 R1

選擇 PITCH TYPE（投球類型）後移動左操作桿瞄準區域內想要的地點，就能使用 PINPOINT PITCHING（單點投球）。接著，手勢計量表將會顯示出您必須按照該投球類型和地點依循的模式。使用右操作桿按照所顯示的模式進行操作，同時使用外部球圖示，將您的動作時間調整到適合投球的點。畫面上將會顯示即時軌跡，告知您的動作準確度有多高。

Pulse（脈動）介面

吊球 L1 + ×
保送上壘 L1 + ○
投球類型 1 ×
投球類型 2 ○
投球類型 3 △
投球類型 4 □
投球類型 5 R1

選擇 PITCH TYPE（投球類型）後移動左操作桿瞄準區域內想要的地點，就能使用 PULSE PITCHING（脈動投球）。按下×按鈕，就能在最準確的時機投球。

Meter（儀表）介面

吊球 L1 + ×
保送上壘 L1 + ○
投球類型 1 ×
投球類型 2 ○

投球類型 3 △

投球類型 4 □

投球類型 5 R1

選擇 PITCH TYPE (投球類型) 後移動左操作桿瞄準區域內想要的地點，就能使用 **METER PITCHING** (儀表投球)。按下 × 按鈕一次，啟動 **METER** (儀表)，之後在計量表達到最高值時再按一次，即可控制投球的力道。最後，在計量表在返回的途中接近黃線時，按下 × 按鈕，設定 **Pitch Accuracy** (投球準確度)。

Classic (經典) 介面

吊球 L1 + ×

保送上壘 L1 + ○

投球類型 1 ×

投球類型 2 ○

投球類型 3 △

投球類型 4 □

投球類型 5 R1

選擇 PITCH TYPE (投球類型) 後移動左操作桿瞄準想要的地點，即可使用 **CLASSIC PITCHING** (經典投球)。

Pure Analog (純類比) 介面

吊球 L1 + ×

保送上壘 L1 + ○

投球類型 1 ×

投球類型 2 ○

投球類型 3 △

投球類型 4 □

投球類型 5 R1

選擇 PITCH TYPE (投球類型) 後移動左操作桿瞄準區域內想要的地點，就能使用 **PURE ANALOG PITCHING** (純類比投球)。接著下推右操作桿開始 **Pitch Delivery** (投球) 並快速／緩慢地往前推設定速度。您也可以透過移動右操作桿來調整 **Pitch Accuracy** (投球準確度)。

其他

看向跑者 L2

要求捕手指示配球／投球歷程 R2

投球 ×

假動作 L2 (按住) + ○、□、△

滑步（壘包上有跑者時） L2 + ×
牽制一壘 L2 + ○
牽制二壘 L2 + △
牽制三壘 L2 + □
走出投手丘（投手揮臂／伸展時） L1
區域進球定位 左操作桿
察看守備位置和等級 R3

傳球指令

Button（按鈕）與 Button Accuracy（按鈕準確）介面

移動球員 左操作桿
跳接／撲接 右操作桿
傳向攔接野手 L1
切換至離球最近的球員（無持球） L2
跳接 R1 或右操作桿 ↓／→
撲接 R2 或右操作桿 ←／↑
傳向一壘 ○
傳向二壘 △
傳向三壘 □
傳向本壘 ×

使用 Button Accuracy Meter（按鈕準確儀表）時，在以下情況下可於儀表指向金色區域時傳出完美傳球：1.從外野傳球到本壘阻殺跑者。2.從捕手位置傳球阻殺盜壘跑者。或者，3.從捕手位置回傳牽制壘上跑者。

Analog（類比）介面

移動球員 左操作桿
切換至離球最近的球員（無持球） L2
跳接 R1
撲接 R2
傳向一壘 右操作桿 →
傳向二壘 右操作桿 ↑
傳向三壘 右操作桿 ←
傳向本壘 右操作桿 ↓

跑壘

類比選擇跑壘

- 鎖定一名跑者 左操作桿
- 指定跑者推進/回壘 左操作桿 + ○ + □ + △ + ×
- 指定跑者離壘 左操作桿 + L1
- 所有跑者離壘/所有跑者推進 L1
- 指定跑者盜壘 左操作桿 + L2
- 所有跑者盜壘 L2
- 提早盜壘 L2 (在投球前按住後放開)
- 指定跑者回壘 左操作桿 + R1
- 所有跑者回壘 R1
- 停止跑者 R2

按鈕選擇跑壘

- 所有跑者推進 L1
- 所有跑者回壘 R1
- 停止跑者 R2
- 二壘跑向三壘 △ + 方向按鈕 左
- 二壘跑向本壘 △ + 方向按鈕 下
- 三壘跑向本壘 □ + 方向按鈕 下
- 一壘跑向二壘 ○ + 方向按鈕 上
- 一壘跑向三壘 ○ + 方向按鈕 左
- 一壘跑向本壘 ○ + 方向按鈕 下

按鈕選擇跑壘——離壘距離和盜壘

- 排定盜二壘 按住○ + 輕按 L2
- 排定盜三壘 按住△ + 輕按 L2
- 排定盜本壘 按住□ + 輕按 L2
- 手動盜壘計時 按住後放開 L2
- 二壘離壘距離 按住△ + 輕按 L1
- 退回二壘 按住△ + 輕按 R1
- 三壘離壘距離 按住□ + 輕按 L1
- 退回三壘 按住□ + 輕按 R1
- 一壘離壘距離 按住○ + 輕按 L1
- 退回一壘 按住○ + 輕按 R1

推進所有跑者離壘距離 L1
退回所有跑者離壘距離 R1
排定所有跑者盜壘 L2
取消所有排定盜壘 R2

滑壘

本壘滑壘

以腳在前滑壘 右操作桿↓
以頭在前滑壘 右操作桿↑
以腳右彎滑壘 右操作桿↘
以頭在前右彎滑壘 右操作桿↗
以腳左彎滑壘 右操作桿↙
以頭在前左彎滑壘 右操作桿↖

壘包滑壘

以腳在前滑壘 右操作桿↓
以頭在前滑壘 右操作桿↑
左曲滑壘 右操作桿←
右曲滑壘 右操作桿→

Retro Mode (復古模式)

打擊

移動打者 左操作桿
揮棒 ×
短打 □

跑壘 (投球前)

增加離壘距離 △
減少離壘距離 ○
切換跑者視窗 L1/R1

跑壘 (投球後)

盜壘 △

所有跑者前進 ×

所有跑者回到原本壘包 ○

鎖定指定跑者 左操作桿

指定跑者推進 ×

指定跑者回壘 ○

投球

移動投手 左操作桿 ←/→

投快速球 左操作桿 ↓ + ×

投變速球 左操作桿 ↑ + ×

牽制跑者 按住○ + 左操作桿 ←/↑/→

切換跑者視窗 L1/R1

球飛行時移動球 左操作桿 ←/→

守備

傳球/撲接/跳接 ×

切換野手 ○

傳向一壘 左操作桿 → 或方向按鈕 右

傳向二壘 左操作桿 ↑ 或方向按鈕 上

傳向三壘 左操作桿 ← 或方向按鈕 左

傳向本壘 左操作桿 ↓ 或方向按鈕 下

《MLB the Show 24》的新內容

歡迎來到《MLB the Show 24》！以下是今年新增的所有最新功能和更新。

Road to the Show (生涯模式)

女性球員



今年在 Road to the Show (生涯模式)，成為 MLB 史上首位女性球員！與惺惺相惜且亦敵亦友的 Mia Lewis 攜手參加 Draft Combine (選秀大會)，接著在 Road to the Show (生涯模式) 的場場賽事中嶄露頭角。

Emergent Narrative (突發敘事)



透過 Emergent Narrative (突發敘事) 在 Road to the Show (生涯模式) 打造專屬於您的道路！藉由比以往明確且更有意義的對話選項，在俱樂部、球場和邁向巔峰的旅途中，與您的教練、經紀人和好友建立關係！

Combine (選秀大會)



受到粉絲們的熱烈要求，《MLB the Show 24》再次推出 Combine (選秀大會)，遊玩其中的三個迷你遊戲，測試您所選位置的球技。您的表現將決定您的選秀順位，所以請盡全力提升您的選秀價值！

Storylines

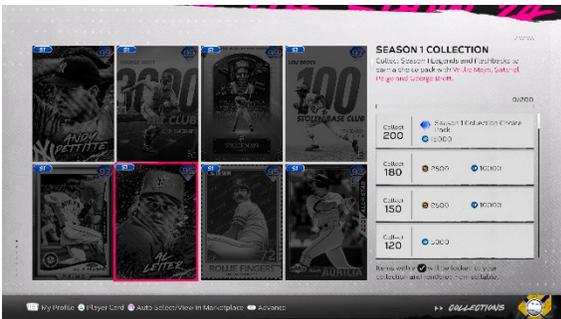
遊戲亮點



《The Show 24》提供全新 Storylines，帶您重溫棒球史中的經典時刻。體驗 **Derek Jeter** 的歷史生涯，或遊玩 Storylines 中 **Negro Leagues**（黑人聯盟）第 2 季的全新章節，現由黑人聯盟棒球博物館館長 **Bob Kendrick** 擔任旁白配音！

Diamond Dynasty（鑽石王朝）

全新球季設計



Diamond Dynasty（鑽石王朝）的每個球季都是全新開始、重組陣容的絕佳機會。使用可隨時遊玩的 **Core Card**（核心卡片）組成球隊基礎，並利用強大的 **Season-specific cards**（季賽限定卡片）加強您的球隊。不用擔心球隊中的空缺，今年您可以同時使用過去球季的多張 **Wild Card**（外卡）球員來填補陣容！

Cornerstone Card（基石卡片）

您的球季旅程將從開啟 **Season Starter Pack**（開季卡包）並選擇專屬於您的 **Cornerstone Card**（基石卡片）開始。顧名思義，**Cornerstone Card**（基石卡片）會是您打造世界大賽隊伍的核心球員！**Cornerstone Card**（基石卡片）是由 MLB 史上最偉大的傳奇球員構成，實力超群，無庸置疑。

多張 Wild Card (外卡)



沒錯，傳言都是真的。您可以將喜歡第 1 季的 **Cornerstone Card** (基石卡片) 留在陣容裡。第一張 **Wild Card** (外卡) 仍將為您免費提供。此外，您今年可以首次在球季陣容中使用多張 **Wild Card** (外卡)。善用各種方式獲得更多卡片欄位，讓毫無招架之力的對手感受雙倍、三倍或「超級懷舊」打擊！

MLB 規則變更

Pitch Clock (投球時鐘)



為了符合 MLB 的新規則，《MLB the Show 24》引進 **Pitch Clock** (投球時鐘)。**Pitch Clock** (投球時鐘) 預設啟用，壘包上有跑者時為 20 秒，壘包上無跑者時為 15 秒。如果連續三次違反 **Pitch Clock** (投球時鐘)，遊戲將自動切換成閒置場景，預防更進一步的違規；按下控制器的任何按鈕以重新開始。或者，如果您偏好以前的規則，您可以在離線模式下，前往設定中的「AI Gameplay (AI 遊戲設定)」>「**Pitch Clock** (投球時鐘)」停用此功能。

Pitcher Disengagement (投手退板)



全新 **Pitcher Disengagement** (投手退板) 功能限制投手每個打席最多只能有兩次的「退離投手板」動作。如果牽制成功或跑者成功推進到下一個壘包 (盜壘、暴投、捕逸等)，退板次數將重新計算。

Storylines

注意： Negro Leagues（黑人聯盟）第 2 季與 Derek Jeter 包含在遊戲本體中。未來的內容將包含在遊戲更新中，必須透過網際網路連線下載。

Storylines 結合具有精選影片的主題式 Moments（經典賽事模式），以及深入講述經典棒球故事的劇情。讓您在棒球史上寫下最精彩的職業生涯，經典球場、球衣與對戰也一應俱全。隨著球季的進行，會有更多的 Storylines 內容，敬請拭目以待！

Negro Leagues（黑人聯盟）第 2 季



Negro Leagues（黑人聯盟）第 2 季 Storyline 由黑人聯盟棒球博物館館長 **Bob Kendrick** 擔任旁白配音，推出四個全新且引人入勝的敘事內容，等待您去體驗！

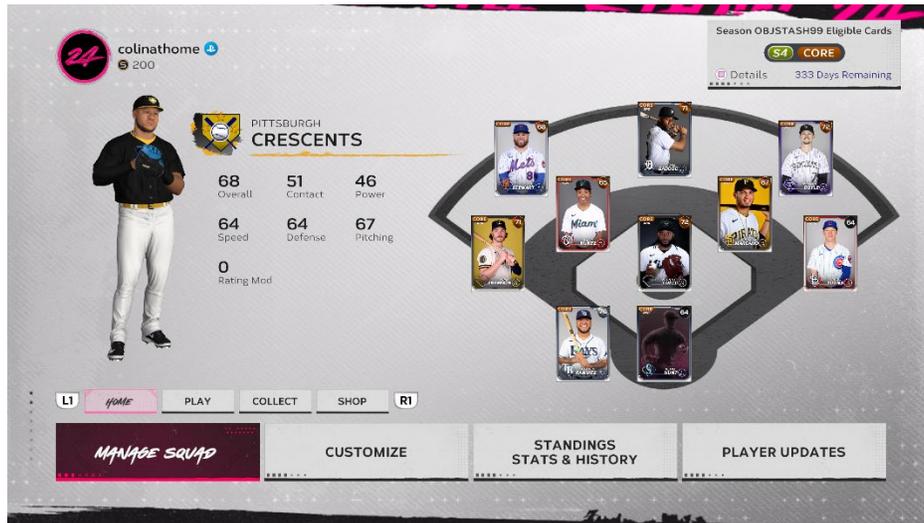
Josh Gibson 和 **Buck Leonard** 長期擔任彼此的隊友，也是棒球史上最厲害的球員之一，兩人分別為最偉大的全壘打手和最偉大的快速球擊球手。**Henry Aaron** 在黑人聯盟中嶄露頭角，隨後進軍大聯盟，並以史上最厲害的全壘打王頭銜光榮退役。**Toni Stone** 是首位在職業大聯盟級球隊打球的女性，她在二壘位置的精湛表現，以及成功擊出傳奇球星 **Satchel Paige** 快速球的紀錄，證明自己有資格與頂尖球員同場較勁。

Derek Jeter



這名洋基隊隊長在他的名人堂職業生涯初期就引起棒球界的轟動。體驗 1995 年的新秀賽季，當年的他在布朗克斯證明了自己的實力；1996 年的世界大賽首戰；以及 1998 年至 2000 年的三連冠賽季！**Derek Jeter** 劇情模式同時收錄獨家的 **Core Card**（核心卡片），可用於 **Diamond Dynasty**（鑽石王朝）球隊陣容。

Diamond Dynasty (鑽石王朝)



注意：必須有網際網路連線與 PlayStation®Plus 會籍（另售）才能遊玩 Co-Op、Ranked（排名）、Events（活動）和 Battle Royale（大逃殺）等子模式。

Diamond Dynasty（鑽石王朝）是終極夢幻棒球體驗，讓您有機會以現實世界的 Live Series（明星）球員和縱橫棒球百年的 Legends（傳奇）與 Flashback（重現）球員，打造自己的球隊。從 Packs（球員卡包）中收集他們的棒球卡，建立 26 人編制的球隊，與對手在線上比賽，或選擇 single-player modes（單人模式），與電腦控制的球隊一決勝負。

Diamond Dynasty (鑽石王朝) 的新內容

全新球季設計



《The Show 23》首次推出的 Season Card（季賽卡）將在今年變得更加出色！賽季不再重疊，這代表所有人都將在新賽季之始重新開始，即使您錯過上個賽季的重要卡片，也不用擔心本賽季會趨於劣勢！

Cornerstone Card（基石卡片）

請仔細選擇，其中一名 MLB 傳奇球星將成為您本賽季世界大賽隊伍的首位建隊基石！所有 Diamond Dynasty（鑽石王朝）玩家每個賽季都可獲得一個 Season Starter Pack（開季卡包），

您可以從這些卡包中選擇專屬於您的 **Cornerstone Card**（基石卡片），此卡片為實力堅強的超級巨星，擁有高等屬性，讓您的全新陣容綻放明星光采！

多張 Wild Card（外卡）



透過獲得並解鎖更多 Wild Card（外卡）欄位，為您的陣容注入一些古老魔法，並使用過去賽季的超級巨星建構您的球隊。

遊戲說明



Diamond Dynasty（鑽石王朝）旅程將從一套簡單的教學任務開始，教您此模式的基礎知識。您一開始的球隊人選會由系統自動選擇，且在您遊玩時，有很多機會獲得新球員、升級和獎勵來提升團隊表現。

但在此之前，您必須決定球隊名稱、標誌與球衣。運用《The Show》的球衣創作器為您的球隊打造獨特外觀，或者從成千上萬的 MLB 球衣中為您的球隊挑選裝扮。擁有夢幻球隊和自訂外觀後，您就可以開始進行 **Diamond Dynasty**（鑽石王朝）遊戲了！

需要幫忙決定標誌？難以決定標誌？您可以參考 **Logo Vault**（標誌庫），裡面有數百個由 **The Show** 社群成員精心建立、慷慨分享的標誌。當然，您也可以上傳自己的標誌，看看您的創作是否會成為熱門標誌！

遊玩時，您會獲得獎勵、Stubs 點數、XP。**Stubs 點數**是遊戲貨幣，可用來購買 Packs（球員卡包）或在線上 Community Marketplace（社群賣場）消費。**XP** 與 Season Reward Path（球季獎勵路徑）直接相關：達到每個門檻皆可獲得獎勵。在任何模式遊玩越多，獲得的獎勵就越多（也越好）！

當 MLB 棒球運動員在真實世界的 2024 年 MLB 賽季中表現出壯舉時，他們的球員卡將獲得相應的 **Supercharged Boost**（超越巔峰加成）和獨特的邊框特效！這種臨時強化會與您獲得的其他 Parallel Boosts 相加，將這張卡變成獨特的強大武器，成為您打造陣容的核心。

每個陣容都會有 **Hitting Captain**（打擊隊長）和 **Pitching Captain**（投球隊長），這種特別球員卡片可以提高其他相似球員的能力！陣容中符合標準的球員越多，所有 **Captain**（隊長）的加成效果也會隨之提高。每個隊長都會有一個獨特謎題，您將需要在打造最佳陣容時解開這些謎題！

多種遊戲方式

注意：必須有網際網路連線與 PlayStation®Plus 會籍（另售）才能遊玩 Co-Op、Ranked（排名）、Events（活動）和 Battle Royale（大逃殺）等子模式。

Diamond Dynasty（鑽石王朝）球季



部分 Diamond Dynasty（鑽石王朝）模式，例如 Ranked（排名）模式與 Conquest（征服）模式的特定地圖等，需要由當季賽卡組成的當季球隊。當季賽卡包括目前球季推出的所有卡片，以及永遠可以加入陣容的所有 **Core Set**（核心卡組）卡片。這能讓球隊保持新鮮並使競爭更加激烈！

教練提示：第 2 季開始，您可以在球隊中啟用 **Wild Card**（外卡）。**Wild Card**（外卡）可以讓您在當前陣容中使用過去賽季的卡片。您可以隨時啟用至少一張 **Wild Card**（外卡），而在 **Diamond Dynasty**（鑽石王朝）可解鎖更多額外欄位。某些玩家會使用 **Wild Card**（外卡）來讓他們最喜歡的卡片保持全年可用的狀態。其他玩家則使用這些卡片來填補競技陣容中較薄弱的位置（今年開始可用來填補多個位置）。也有玩家運用它們來最大化 **Captain**（隊長）的加成效果。用法隨心所欲！

Mini-Seasons (迷你賽季)

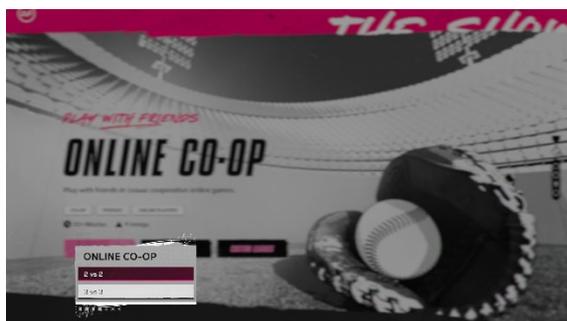


Mini-Seasons (迷你賽季) 是 28 場比賽的賽季，包括 3 局比賽。與全球棒球聯盟中的每支球隊進行四場比賽（兩場主場，兩場客場）——在聯盟的上半區完成比賽，就能晉級季後賽並在世界大賽中出場。在例行球季中達成 **Stat Goals** (統計目標)，將您的遊戲操作功力和組隊靈活度轉換成 **Packs** (卡包) 和 **Player Rewards** (球員獎勵)！

您玩的每場遊戲和完成的 Mini-Seasons (迷你賽季) 都會獲得獎勵。聯盟榜首將在每個球季結束時獲得獎勵。

教練提示：Mini-Seasons (迷你賽季) 是 **Diamond Dynasty** (鑽石王朝) 中唯一使用投手賽季耐力系統的單人模式。連續在比賽中使用救援投手會導致體力下降，所以不要在不需要競爭力的比賽中浪費您的高水準的選手！

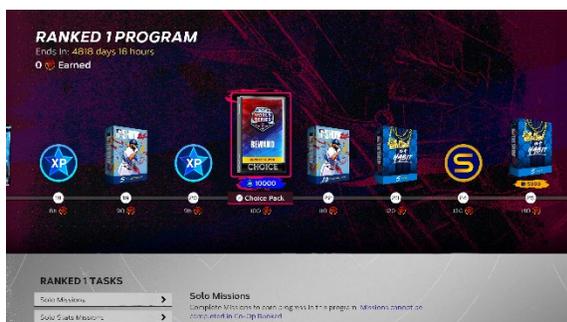
Cooperative Play (協力遊玩)



Cooperative Play (協力遊玩) 有幾種不同的模式：2v2 或 3v3 遊戲、**Exhibition Co-Op** (大聯盟名單) 和 **Diamond Dynasty Co-Op** (玩家創建的鑽石王朝名單)。

教練提示：永遠支持您的隊友！請記住，這個遊戲對年齡、技能水準和棒球知識沒有任何限制。如果隊友犯了錯，請支持他們！

Diamond Dynasty (鑽石王朝) 排名



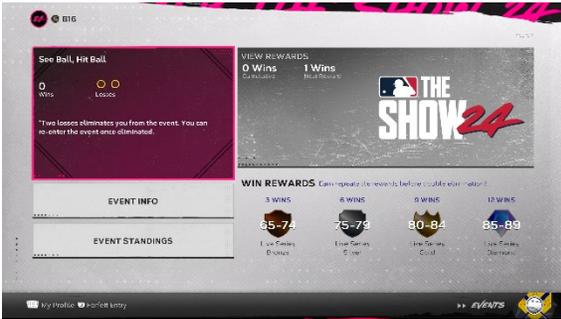
Ranked (排名) 模式能讓您在贏得整場線上賽事後獲得獎勵，並提高排行榜中的季排名。排行榜的成績會定期重新計算，讓玩家們能常保爭冠的動力！

Co-Op Ranked (Co-Op 排名) 模式可讓您與一或兩位好友一起打造球隊、平分 **Ranked** (排名) 排行榜評分、證明您在場上比對手技高一籌，也讓爭奪 **World Series** (世界大賽) 冠軍的過程更包羅萬象。

教練提示：別輕易放棄！有些 **Ranked** (排名) 的玩家一開始落後幾場比賽就退出賽事，

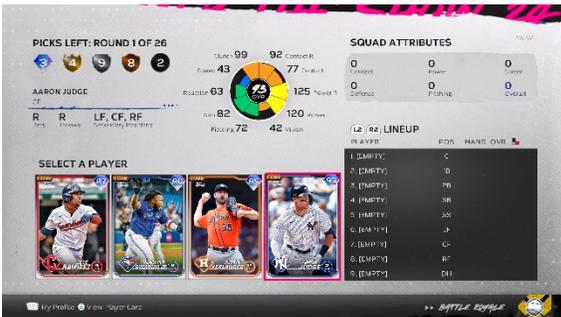
但九局比賽時間很長，風水輪流轉。此外，不論輸贏，您還是能獲得平行 XP、Featured Program 任務！

Events (活動)



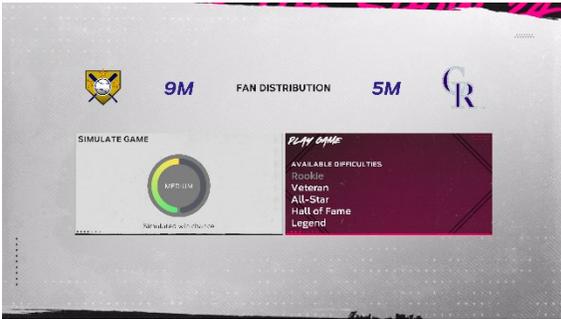
Events (活動) 是限時推出的動態挑戰。打造一支符合活動選手名單限制的球隊，並使用非標準規則進行比賽，例如啟用 **Quick Counts** (快速球數)、三局比賽或隱藏打擊區標線。您必須與其他玩家競爭，以獲得獎勵！
教練提示： Events (活動) 的簡短賽制可能代表您需要一些與 **Ranked** (排名) 不同的建隊方針。為了得分獲勝，在第三局讓其他球員代替速度緩慢的強棒跑壘可能是不錯的選擇。

Battle Royale (大逃殺)



Battle Royale (大逃殺) 是一套玩家對玩家的模式，在此您是透過球員選秀而非卡片庫來打造球隊。在一系列激烈的三局比賽中擊敗您的對手：投手會更快感到疲憊，戰略更加頑強，獎勵十分豐富，每次投球都很關鍵！輸掉兩場即淘汰，連勝十二場則可贏得夢寐以求的完美獎勵！
教練提示： 在選秀中，每支球隊分別擁有相同數量的鑽石、金牌、銀牌、銅牌和普通卡片。找到適合您遊戲風格的銀牌和銅牌卡片，可能就是贏得幾場比賽和達成完美 12-0 連勝的關鍵差別。

Conquest (征服)



Conquest (征服) 是 The Show 類似經典的回合制策略遊戲，讓您的鑽石王朝球隊與地圖上的 MLB 球隊競賽。征服由對手 MLB 球隊控制的領土，完成 Conquest (征服) 模式專屬的 Mission (任務)，並一路升級您的球隊。**教練提示：**進攻方球迷與防守方的比例決定了您可以選擇的難度。The Show 的新玩家可利用這段時間取得優勢，以 Rookie (新手) 或 Veteran (老手) 難度遊玩；資深玩家可以採取斯巴達風格，迎戰球迷多上許多的領土，或在 Hall of Fame (名人堂) 或 Legend (傳奇) 戰役擊敗對手。如果想要取得最大獎勵，部分高階的 Conquest (征服) 戰役可能需要從居劣勢的地點發起攻擊才能成功！

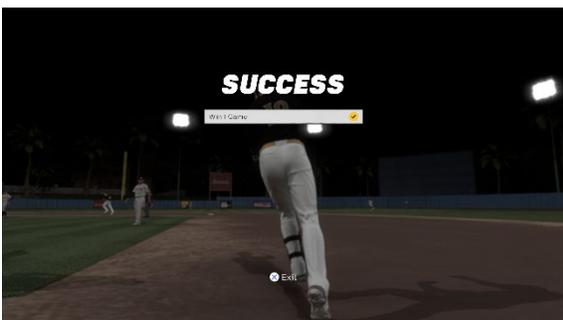
Showdown (對決)



Showdown (對決) 是鑽石王朝與眾不同的模式之一。與其使用通常的陣容或預設球隊，您將從一開始就選拔一小部分球員來固定您的陣容和工作人員。當您完成 Showdown (對決) 的特定 Moments (經典賽事模式) 時，您將獲得選擇更多球員加入球隊的權利，並獲得額外 Perks (特質) 來提高球隊的表現。這一切都導致了 Final Showdown (最終對決)，在挑戰中的表現會直接影響對抗 Final Boss (最終頭目) 的任務難度！

教練提示： Boss Battles (頭目戰) 是 The Show 的獨特功能，玩法和一般遊戲完全不同。記得：Showdown (對決) 的目的是要打倒 Final Boss (最終頭目)，而非贏得所有 Moments (經典賽事)。您可事先得知 Final Boss (最終頭目) 的慣用手，因此僅根據整體評分選擇最佳球員不見得是萬全之策。

Moments (經典賽事模式)

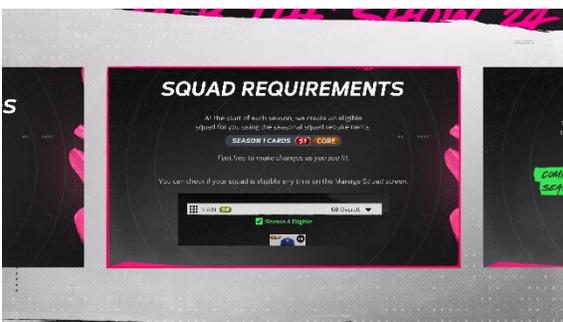


經典賽事模式帶您重溫棒球歷史或展示 2024 年球季的亮點。經典賽事模式不是完整的球賽，因此當您只有一點時間遊玩時，這是獲得球季和其他培訓進度的好方法。請全部嘗試！

教練提示：您可以隨時重新開始 Moments

(經典賽事模式)，不會受到任何懲罰。如果您需要在一場比賽中連續取得多支安打，且沒有在第一次打擊中成功擊出安打，那麼重新開始可能會是不錯的選擇。

Seasons (球季)



Seasons (球季)是我們追蹤現實世界以及《The Show 24》時間流逝的方式。Seasons (球季)不只與 Season Reward Path (球季獎勵路徑) 相關，也會影響特定模式的 Reward Program (獎勵培訓)、陣容打造限制、Moments (經典賽事模式) 和遊戲任務。

教練提示：如果想要取得更多的遊戲指南，請瀏覽 theshow.com [http://theshow.com] 的討論區 (僅支援英文) 就能從 MLB The Show 社群的厲害玩家獲得相關協助。

Team Affinity Programs (球隊親和度培訓)

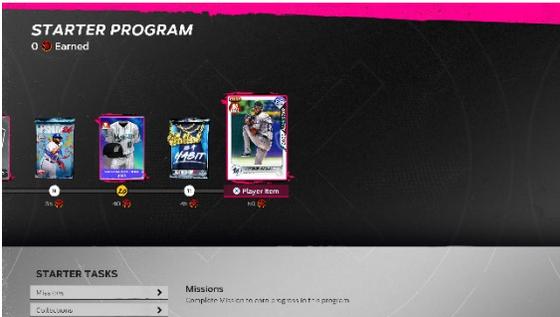


與主要的 Season Reward Path (球季獎勵路徑) 不同，**Team Affinity Programs (球隊親和度培訓)** 以美國職業棒球大聯盟的六個分區為主題。符合賽季資格的球員卡在這些培訓中成長可獲得獎勵，而且可用於某些 Stat Missions (統計任務) 和 Moments (經典賽事模式)。您甚至可以離開 Diamond Dynasty (鑽石王朝) 並在 March to October (賽季模式) 進行一整個整個賽季，照樣能累積 Team Affinity Program (球隊親和度培訓) 的進度！

教練提示：別只是將同一分區的球員一股腦加入陣容。選擇一位可強化同隊球員卡的隊長，將其隊友新增到您的陣容中，就能享受強大的

第 3 級強化帶來的好處，在最快時間內累積這些獎勵！

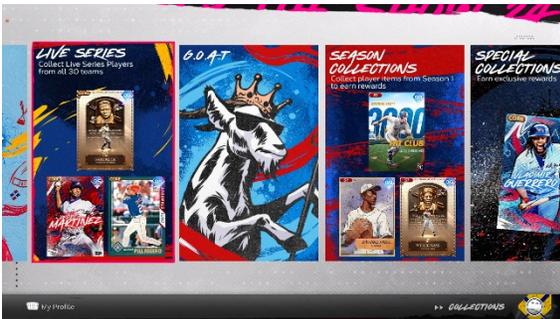
Other Programs (其他培訓)



Other Programs (其他培訓) 顧名思義，是補足 Season Reward Path (球季獎勵路徑) 但不屬於 Team Affinity (球隊親和度) 的其他培訓。Other Programs (其他培訓) 各有不同：有些有時間限制、有些聚焦於某位球員的職業生涯、有些以某場賽事為主題。

教練提示：試試看 Starter Program (新手培訓)，可讓您熟悉 Diamond Dynasty (鑽石王朝)。您將完成一些 Moments (經典賽事模式)、玩第一場 Showdown (對決)，並在一般遊戲中完成一些 Missions (任務)，就能第一次獲得培訓獎勵的各式卡包及球員。

Collections (收藏)



Collections (收藏) 可透過鎖定特定卡組中的多張球員卡來完成。完成每個收藏的里程碑可獲得獨特的獎勵，例如寶貴的球員和裝備。請密切注意隨著賽季進行推出的新收藏，每次都會帶來更強大的獎勵！

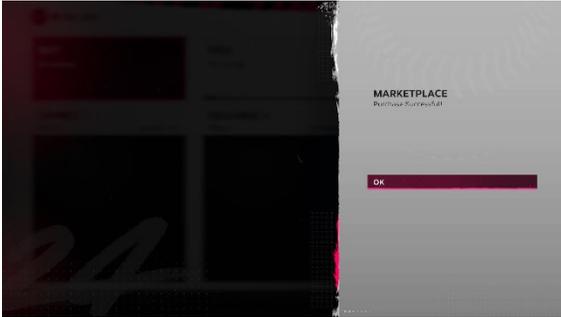
教練提示：如果您的 Stubs 點數足夠，可以使用 Community Marketplace (社群賣場) 來為您正努力集滿的收藏補足最後一兩個差距。

Parallel Boosts

多虧了 **Parallel Boosts**，沒有兩個鑽石王朝小隊會是一樣的。在您的小隊中使用擁有的每張卡牌時，您可以獲得 Parallel XP：每張卡牌總共可以被強化 5 次，最終該球員的所有屬性可全面強化到 5！

教練提示：Parallel 的號碼會永遠留在 The Show：即使您出售該卡的副本又購買了一張新卡，您的平行 XP 和所有強化級別都會延續到新卡片。在社群中首先獲得 Superfractor Tier 的卡片會是一項巨大的榮譽，許多堅韌的 The Show 老手都夢想著有朝一日能夠實現這個目標。

Community Marketplace (社群賣場)



線上 **Community Marketplace (社群賣場)** 是《The Show》的官方數位賣場。玩家可以提出想要的購買／出售價格，或使用 **Buy／Sell Now (立刻購買／出售)** 讓市場決定價格。

教練提示：如果您在賣場售出一張球員卡，該筆交易會扣 **10%** 的銷售稅。快速出售球員卡會讓您得到較低的 **Stubs** 點數固定費率，但只要計算得當，您有可能反而因此得利。掌握快速出售價值並制定好開價策略，藉此避免低於市場價格，就是賣場中最精明的投資者累積 **Stubs** 點數的方法。

Road to the Show (生涯模式)

在《MLB The Show 24》長期以來廣受歡迎的模式中，踏上棒球之旅，從一個年輕新秀成長為棒球巨星！

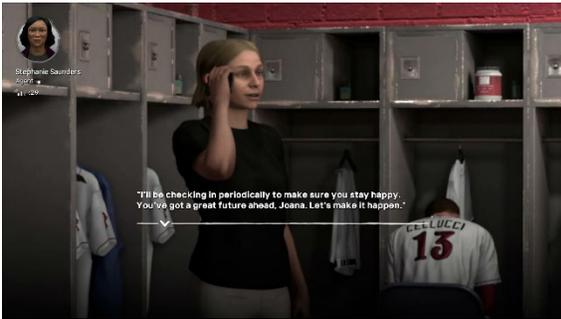
Road to the Show (生涯模式) 的新內容

女性球員



用「女性球員的打法」讓大家開開眼界。首次在 **Road to the Show (生涯模式)**，您能成為 **MLB** 史上首位締造傳奇的女性球員！您將與亦敵亦友的對手 **Mia Lewis** 齊心協力通過 **Draft Combine (選秀大會)** 的考驗，接著在 **Road to the Show (生涯模式)** 中闖出自己的一片天。從零開始打造您的超級巨星，讓她成為全世界最優秀的球員！

Emergent Narrative (突發敘事)



大聯盟球員或潛力新秀的世界將會遇到各式各樣的人，體驗更明確的對話選項和多個敘事內容，您與教練、經紀人、好友或競爭對手的關係將至關重要。

Combine (選秀大會)



選秀大會能夠區分沒有前途的夢想家和真材實料的潛力新秀。您將在三個迷你遊戲中展示所選位置的球技，而您的表現將影響您在最喜愛球隊中的選秀順位。

專屬球員，由您做主！

專屬的球員體驗：經營多名球員，為任何情況做好準備。使用手機版《MLB the Show》同伴應用程式的 **Face Scan**（臉部辨識功能）功能，就能將您的球員變成栩栩如生的...您本人！

您的球員會透過球場上、休息日的訓練和現場訓練來提升球技。在受訓期間達到金牌成績、提升到新的等級，並讓您的超級巨星升上大聯盟吧！取得 **XP** 就能獲得強化統計數據的裝備，供您的新星穿戴；結合這些與 **Perks**（特質）和 **Skill Sets**（技能卡組），即可獲得幾乎無限的自訂選項！充分利用與您技能水準相符的精簡挑戰；完成這些挑戰後，您將可以選擇數個足以改變賽局的 **Perks**（特質）。

記得也要調整您的動畫：動畫不會影響球員的能力，但是就算打出比 **Vladimir Guerrero Jr** 還多的全壘打，如果甩棒動作沒有他帥，那還有什麼意義？

與媒體見面

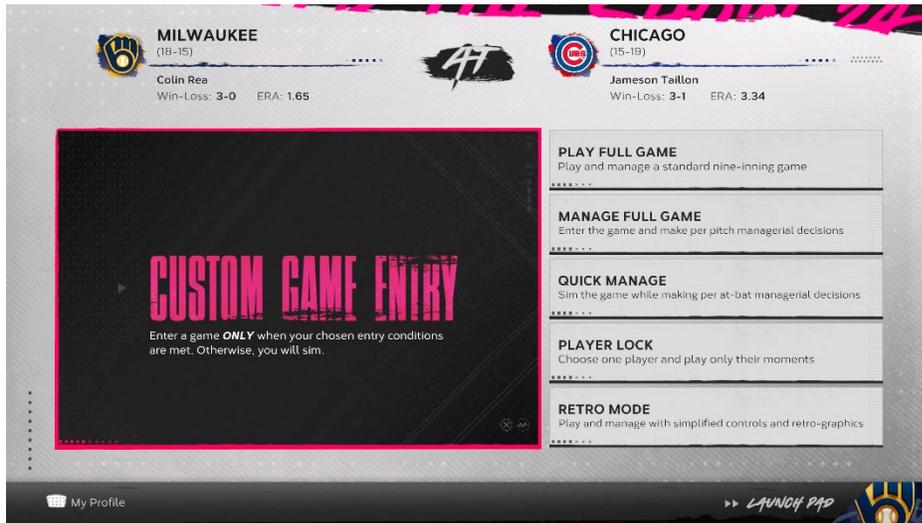


正如任何 MLB 超級巨星都會告訴您的那樣，您在球場上表現只是冰山一角。聆聽最深思熟慮和最受尊敬的 MLB 領導人和前球員對您的球員的看法，讓新人嶄露頭角——也許下個聯盟 MVP 就是您的球員！

FRANCHISE（經營模式）

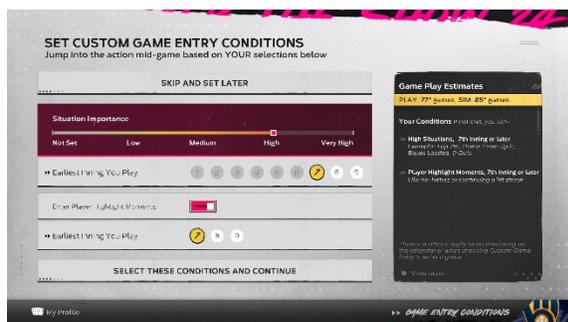
挑戰您對棒球運動的認識有多深！您必須親自管理球隊的大小事宜，從球員選秀、培訓、簽下自由球員、聘用新進人員、為小聯盟自訂主場到管理球隊的預算。管理您最愛的球隊，帶領他們走向勝利！

Franchise Launch Pad（經營模式控制台）



這些功能可讓您根據自己的遊戲風格與投入的時間，以不同方式進行 Franchise（經營模式）：

Custom Game Entry (自訂參賽時機)



Custom Game Entry (自訂參賽時機) 可讓您依照自己的選擇，進入一場難分高下的關鍵比賽。使用一組參數來決定您進入比賽的時機點，例如比賽後期、難分難解的比賽、球員創下里程碑的時刻、任何在第五局時比分接近的比賽，由您全權決定！

Retro Mode (復古模式)

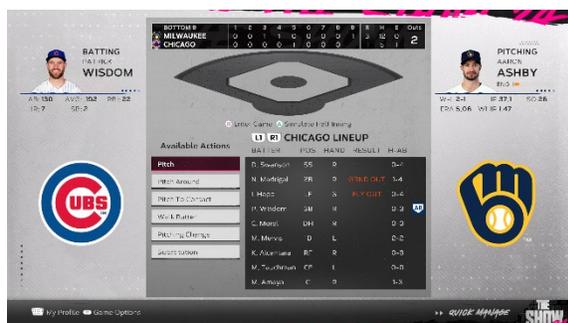


您可以使用自己帶領的球隊，進行 Retro Mode (復古模式)！

Player Lock (球員鎖定)

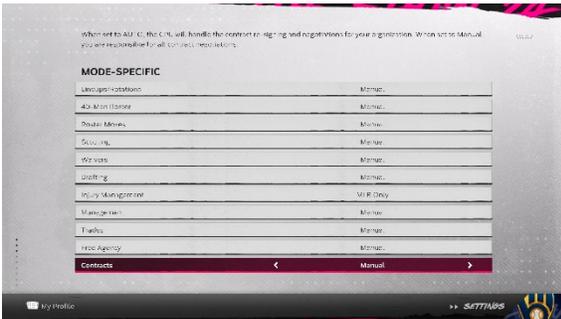
讓玩家選定隊上的一位球員，進行精簡版的 Road to the Show (生涯模式) 球賽。

Quick Manage (快速管理)



您可使用 Quick Manage (快速管理) 加速及簡化管理工作。可以在模擬比賽期間安排輪值與打序等管理決策，或者在球賽中快速下達球隊策略指令，讓球員自主行動。您可以輕鬆切換 Quick Manage (快速管理) 及標準遊戲方式，隨心所欲地進行 Franchise (經營模式)。

Franchise Responsibilities (經營責任)

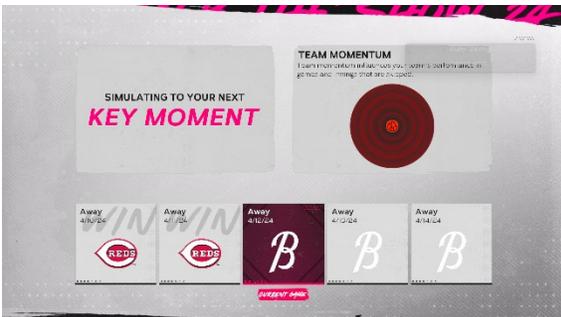


經營 MLB 球隊是充滿挑戰的工作！有許多管理要素必須監督：均衡管理球隊預算、鼓舞球員士氣、簽下新球員、設定總經理的目標等等。Franchise (經營模式) 的責任分為三部分：Coaching (訓練)、Player Development (球員發展) 及 General Manager (總經理)。經營時可以利用 Auto (自動) 或 Manual (手動) 將工作分配給自己與旗下人員。而您也可以隨時重新分配工作。

MORE WAYS TO PLAY (更多遊戲方式)

注意：必須有網際網路連線與 PlayStation®Plus 會籍 (另售) 才能遊玩 Co-Op、Ranked (排名)、Events (活動) 和 Battle Royale (大逃殺) 等子模式。

March to October (賽季模式)



體驗您最愛的 MLB 球隊賽季中最激動人心的時刻！每場球賽都有獨特的劇情內容，以及反映您當季表現的本模式專用評論。介面的設計著重於快速連續進行一場又一場的球賽，讓您過關斬將，帶領球隊打進季後賽和更高的舞台！

Stadium Creator* (球場創建)



您是否曾夢想過為您的球隊打造一個完美的球場？透過 Stadium Creator (球場創建)，您可以設計一個您渴望在現實世界中看到的真實、劃時代球場，甚至天馬行空地創建出只存在於《MLB The Show》的獨特球場！使用多樣化的球場零件進行創建，從界外桿到售票亭應有盡有，並在《MLB The Show 24》中實際使用您所打造的球場！

對自己的球場感到自豪，或是您想要使用其他人的球場作為基底嗎？分享、編輯或遊玩全球

其他玩家創建的球場，接著使用評分系統讓優秀的球場綻放光芒！

您可以在 **Create**（創建）分頁中找到 **Stadium Creator**（球場創建）。

**Stadium Creator*（球場創建）適用於 *PS5* 和 *Xbox Series X|S*。

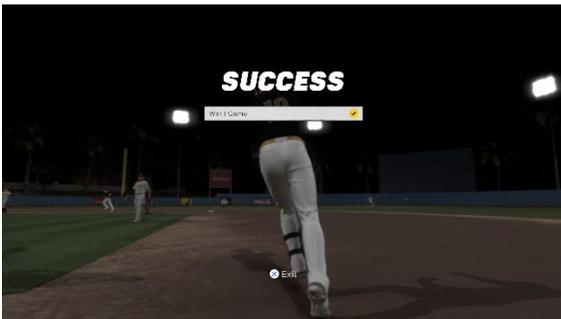
快速遊玩

Challenge of the Week（週挑戰）



面對難度不斷增加的 **CPU** 投手，超越世界各地的玩家。額外獎勵將會提高您的整體數值！**教練提示**：僅僅因為沒有人防守球並不意味著您不應該聰明地擊球！接球會使您的有效加乘提高 **2**——取得加乘是高分的秘訣，所以不要盲目追逐！犯規球不會獲得加乘獎勵，但它們的距離確實會列入您的得分——當然，他們透過兩好球來刺激你。

Moments（經典賽事模式）



親身體驗棒球最經典的時刻，或者讓您最喜愛的球員與名人堂傳奇球員對決。**Moments**（經典賽事模式）將全年更新，請定期回來查看！

Home Run Derby（全壘打大賽）



在這個模式裡（同時支援線上*或離線遊玩），玩家最多可以和其他七位玩家限時較量。看誰能揮出最多全壘打，就能晉級下一個回合！

Play Now

Exhibition (大聯盟)



想要以最新的球員陣容打一場球賽嗎？您可以使用 MLB.com 所提供的最新現役球員名單來進行比賽。

大聯盟 (最新球員名單)



使用 MLB 球員名單進行線上競賽，看看您在全球玩家之間的排名有多高！

Online Rated (依照線上積分立即比賽)



在競爭式的線上表演賽中測試您的球技。

Retro Mode (復古模式)



在這個休閒模式中體驗老式遊戲的畫面與音效。

其他遊玩模式

Postseason (季後賽)

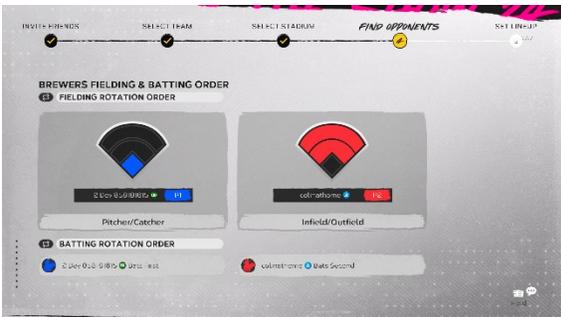


打造您夢想中的 Postseason (季後賽) 陣容，角逐世界盃冠軍。

Custom Leagues (自訂聯盟)

Custom Leagues (自訂聯盟) 可以使用完全自訂的規則和選項來遊玩靈活的賽季格式。與您的朋友競技對戰或是輕鬆遊玩！

線上 Co-Op



在休閒合作線上模式中與好友一起玩。

遊戲教學

Custom Practice (自訂練習)



練習打擊和投球的技巧，努力成為最佳球員！**Custom Practice**（自訂練習）讓您可以無與倫比地控制自己的打擊練習。設定您想看到的每個球種確切百分比，在如同現實世界般充滿不確定性的模擬系統中訓練您的眼睛適應以捕捉這些投球，然後再回到線上競技空間準備征服所有對手！

Options Explorer (選項探索家)



想要提升球技？想要嘗試您最愛的串流媒體推薦的操作方式嗎？來看看**Options Explorer**（選項探索家）提供了哪些不同的範例吧。

版權與分級

Stubs is a registered trademark or trademark of Sony Interactive Entertainment LLC.

"PlayStation Family Mark", "PlayStation", "PS5 Logo", and "PS4 Logo" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

MLB and MiLB trademarks and copyrights are used with permission of Major League Baseball. Visit MLB.com and MiLB.com. Officially Licensed Product of MLB Players, Inc. MLBPA trademarks, copyrighted works and other intellectual property rights are owned and/or held by MLBPA and may not be used without the written consent of MLBPA or MLB Players, Inc. Visit MLBPLAYERS.com, the Players Choice on the web. The Baseball Hall of Fame and Museum trademarks and copyrights are used with permission of the National Baseball Hall of Fame and Museum, Inc., as applicable. Visit the official website of the Hall of Fame at BaseballHall.org. Official Licensee-Major League Alumni Marketing, Inc. © MLAM. Officially Licensed by the Negro Leagues Baseball Museum, Inc. Kansas City, MO.

© 2024 Sony Interactive Entertainment LLC.